

Resource Hacker



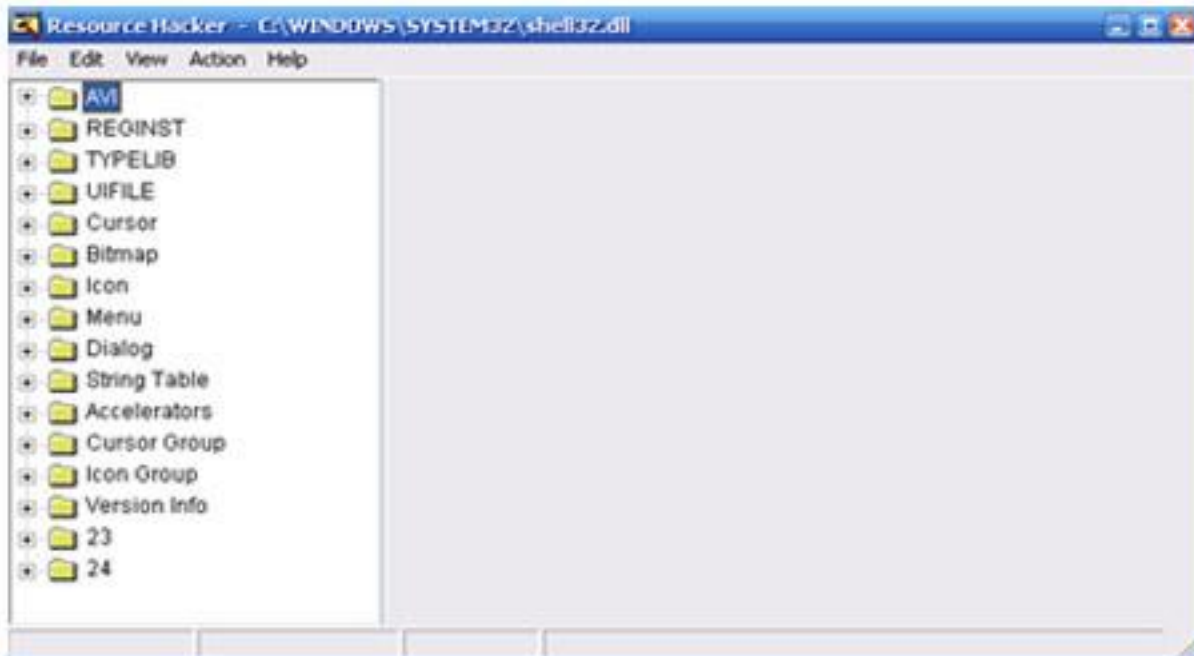
Introduction

السلام وعلیکم!

دوستو! کیا حال ہے؟ امید کی جاتی ہے کہ تمام اراکین آئی ٹی دنیا خیر و عافیت سے زندگی گزار رہے ہوں گے۔ دوستو! آج سے تقریباً تین ماہ پہلے میں نے ایک دوست کے کمپیوٹر کی سسٹم پر اپرٹی دیکھی تھی جو کہ بہت خوبصورت طریقے سے ایڈٹ کی گئی تھی اس وقت میرا دل بھی چاہا کہ میں بھی ایسی ہی سسٹم پر اپرٹی ایڈٹ کروں لیکن یہ اتنا آسان نہ تھا اس لیے میں نے انٹرنیٹ پر بہت زیادہ سرچنگ کی اور آج اللہ کے شکر سے میں اس قابل ہو گیا ہوں کہ ونڈوز کی فائلوں کو ایڈٹ کر سکوں اور آپ کے ساتھ اپنے نالج کو شیئر کر سکوں۔

تو دوستو! "Resource Hacker" ایک ایسا سوفٹ ویئر ہے جو آپ کو ہر طرح کی ونڈوز ایڈیٹنگ کی سہولت فراہم کرتا ہے۔ اور جس طرح آپ کا دل چاہے آپ ونڈوز کی فائلوں کو ایڈٹ کر سکتے ہیں۔ مثلاً سسٹم پر اپرٹی، رن بوکس، بوٹ سکرین، لوگون سکرین، کاپی بوکس اور مینو وغیرہ چینیج کر سکتے ہیں یہ آپ کو ہر طرح کی ایڈیٹنگ کرنے کی اجازت دیتا ہے۔

تو سب سے پہلے آپ اوپر دیے گئے لنک سے "Resource Hacker" کو ڈاؤن لوڈ کریں تاکہ ہم باقاعدہ کورس شروع کر سکیں۔ تو دوستو! آج کے اس تقریب میں میں آپ کو "Resource Hacker" کی چند ابتدائی باتوں کے بارے میں بتاؤں گا۔ جب ہم "Resource Hacker" میں کوئی فائل کھولتے ہیں تو وہ مندرجہ ذیل مختلف Directories پر مشتمل ہوتی ہے۔



مثلاً AVI, Cursor, Bitmap, Icon, Menu, Dialog, String Table, Accelerators, Version Info وغیرہ

AVI: اس Directory میں AVI فائلز ہوتی ہیں۔

Cursor: اس Directory میں Cursors ہوتے ہیں۔

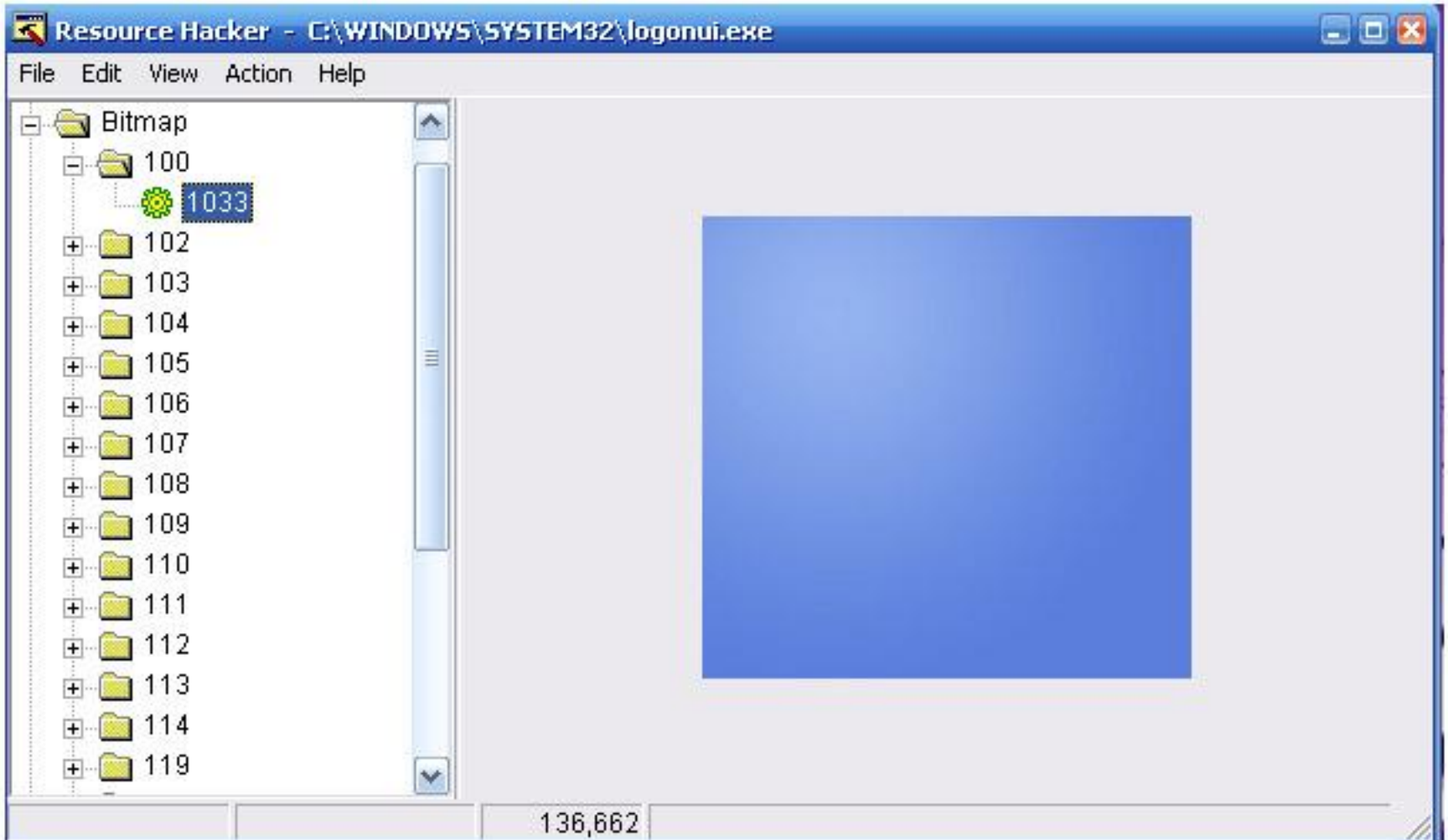
Bitmap: اس Directory میں Bitmap تصویریں ہوتی ہیں۔

Icon: اس Directory میں فائل کے Icons ہوتے ہیں۔

Dialog: اس Directory میں مختلف قسم کے ڈائیلاگ بکس ہوتے ہیں۔

Accelerators: اس Directory میں پروگراموں کی شارٹ کٹ کیز ہوتی ہیں۔

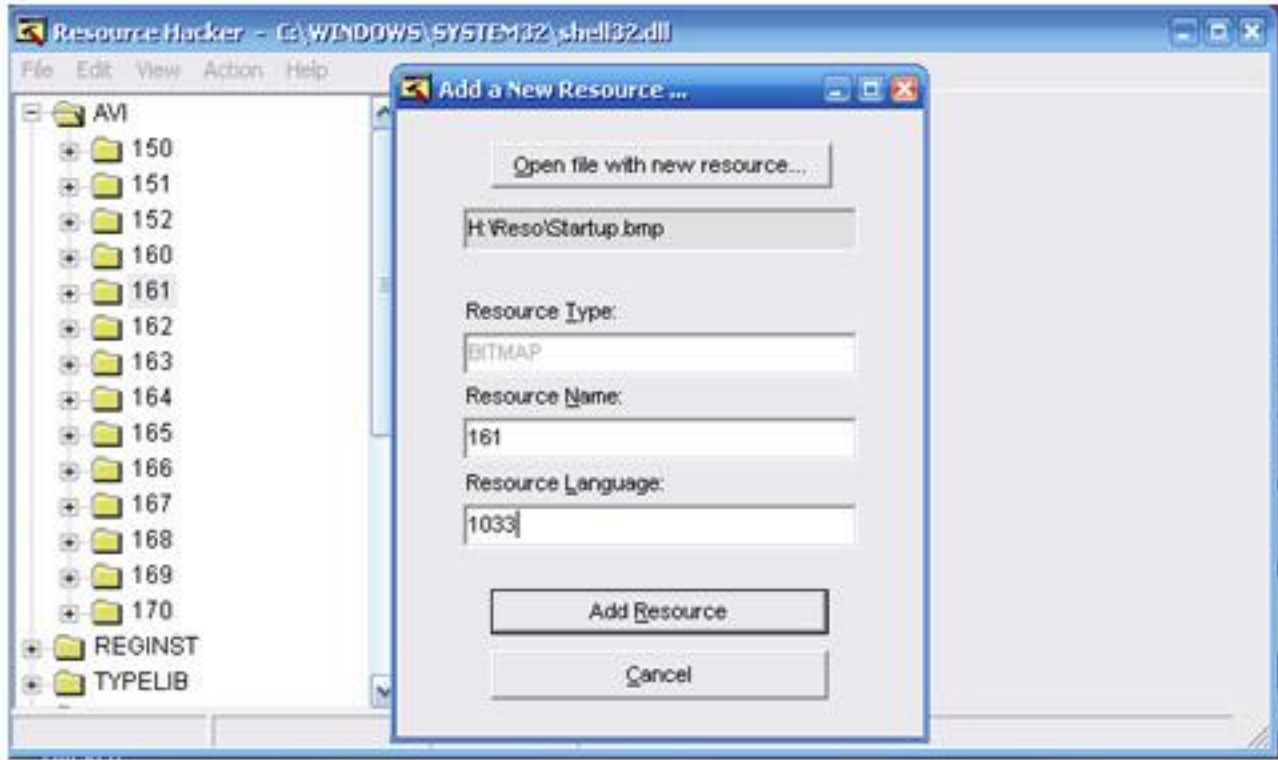
اگر آپ کسی Resource کو دیکھنا چاہتے ہیں تو اس پر کلک کریں وہ فائل Expend ہو جائے گی تو آپ اس پر کلک کر کے Resource دیکھ سکتے ہیں مثلاً



Page No.3

اصل میں ہر Resource تین حصوں پر مشتمل ہوتا ہے۔

- ۱۔ (Resource Type) فائل میں ریورس ایڈ کرتے وقت اس فائل کی Extention لکھتے ہیں مثلاً Bitmap, AVI, Cursor, Icon وغیرہ
 - ۲۔ (Resource Name) جس فائل میں ریورس ایڈ کرتے ہیں اس فائل کا نام ایڈ کرتے ہیں۔
 - ۳۔ (Resource Language) اس میں ریورس لینگویج کا نمبر 1033 درج کرتے ہیں۔
- مزید وضاحت کے لیے مندرجہ ذیل تصویر دیکھیں۔



پیارے دوستو! آج کے لیے اتنا ہی کافی ہے۔ آپ لوگوں سے Request ہے کہ رہنمائی ضرور کیجئے گا۔ تاکہ پتا چل سکے کہ آپ لوگ اس کورس میں کتنی دلچسپی رکھتے ہیں۔ اگلے تھریڈ میں ہم انشاء اللہ سسٹم پر اپنی ایڈٹ کرنا سیکھیں گے۔

آپکی رہنمائی کا منتظر:

سہیل احمد پروکا

Resource Hacker



حصہ دوم-----Part 2

السلام وعلیکم

دوستو! کیا حال ہے امید ہے کہ تمام اراکین آئی دنیا فٹ فاٹ ہوں گے۔ دوستو! "Resource Hacker" کی پہلی کلاس میں میں نے آپ کو بنیادی باتوں کے بارے میں بتایا تھا اور میں نے آپ سے کہا تھا کہ اگلی کلاس میں ہم "My Computer" کی سسٹم پر اپنی ایڈٹ کریں گے۔ تو جناب شروع کرتے ہیں آج کی کلاس۔ تو سب سے پہلے آپ اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کریں پھر ہم کام شروع کرتے ہیں۔ دوستو! آج جو ہم سسٹم پر اپنی چینیج کرنے والے ہیں وہ اس طرح کی ہوگی۔-----



اچھی لگی نا!

۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بوکس میں یہ ٹائپ کریں **"SYSDM.CPL"** یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

Resource Hacker

3۔ اب آپ "Action" مینو پر کلک کریں اور پھر "Add a new Resource" پر کلک کریں ایک بکس کھل جائے گا اس میں۔۔۔۔۔

"Open file with new Resource" پر کلک کریں اب دوبارہ وہاں جہاں آپ نے ہمارا آج کا پروجیکٹ ایکسٹریکٹ کیا تھا وہ فولڈر کھولیں اور اس

میں سے "Bitmap" نامی فولڈر کھولیں پھر "Bitmap" نمبر 4 سلیکٹ کریں اور اوپن کا بٹن بادیں اب "Open file with new Resource"

کا بکس کھل جائے گا اب آپ "Resource Name" والے بکس میں "4" ٹائپ کریں۔ اور "Resource Language" والے بکس میں

"1033" ٹائپ کریں اور "Add Resource" والے بٹن پر کلک کر دیں۔



4۔ اب آپ پھر "Action" مینو پر کلک کریں اور پھر "Add a new Resource" پر کلک کریں ایک بکس کھل جائے گا اس میں۔۔۔۔۔

"Open file with new Resource" پر کلک کریں اب دوبارہ وہاں جہاں آپ نے ہمارا آج کا پروجیکٹ ایکسٹریکٹ کیا تھا وہ فولڈر کھولیں اور اس

میں سے "Bitmap" نامی فولڈر کھولیں پھر "Bitmap" نمبر 5 سلیکٹ کریں اور اوپن کا بٹن بادیں اب "Open file with new Resource"

کا بکس کھل جائے گا اب آپ "Resource Name" والے بکس میں "5" ٹائپ کریں۔ اور "Resource Language" والے بکس میں

"1033" ٹائپ کریں اور "Add Resource" والے بٹن پر کلک کر دیں۔

Step No.5



Step No.4



5۔ اب دوبارہ سٹیپ نمبر 4 دہرائیں اور تصویر نمبر 6 ایڈ کریں اور "Resource Name" والے بکس میں "6" ایڈ کریں۔۔۔۔۔

Resource Hacker

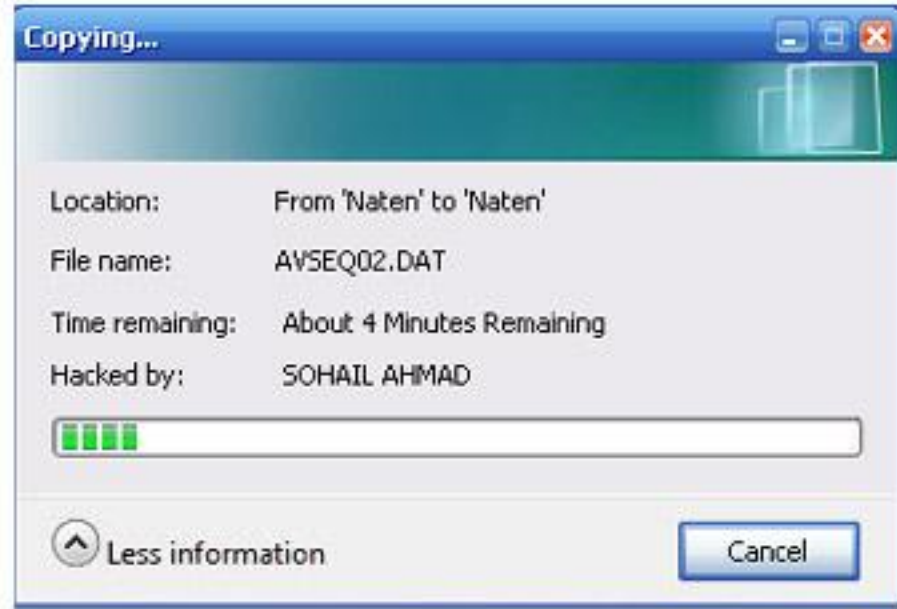


حصہ سوم۔۔۔۔۔ Part 3

السلام وعلیکم

دوستو! کیا حال ہے امید ہے کہ تمام اراکین آئی ٹی دنیا بخیر و عافیت زندگی بسر کر رہے ہوں گے۔ دوستو! "Resource Hacker" کی دوسری کلاس میں ہم نے سسٹم پر اپنی ایڈٹ کی تھی جو کہ آپ لوگوں کو یقیناً پسند بھی آئی ہوگی۔ دوستو! آج ہم "Resource Hacker" کی تیسری کلاس میں ہم پر اگریس ڈائیلوگ یعنی "Copy Box" ایڈٹ کریں گے۔ تو جناب شروع کرتے ہیں آج کی کلاس تو سب سے پہلے اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کریں پھر ہم کام شروع کرتے ہیں۔

دوستو! آج جو ہم "Copy Box" چینیج کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔۔



ٹھیک ہے نا!

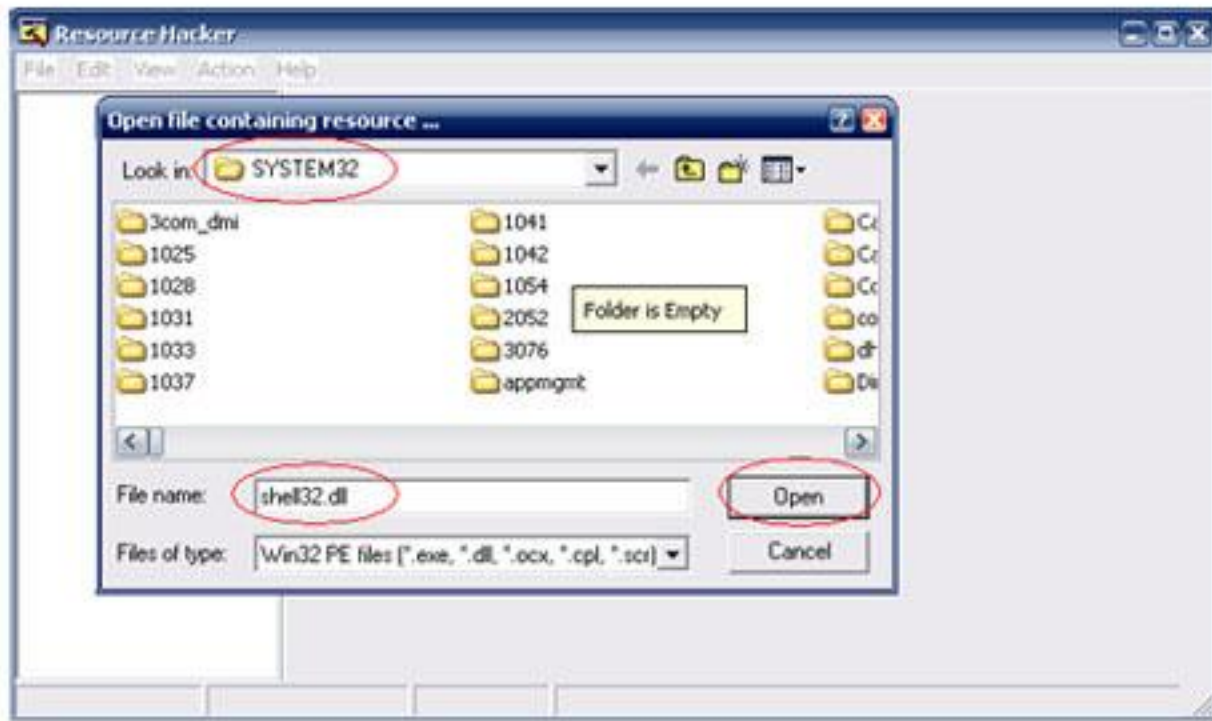
Let's Start

۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بکس میں یہ ٹائپ کریں **"SHELL32.DLL"** یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

﴿جاری ہے﴾

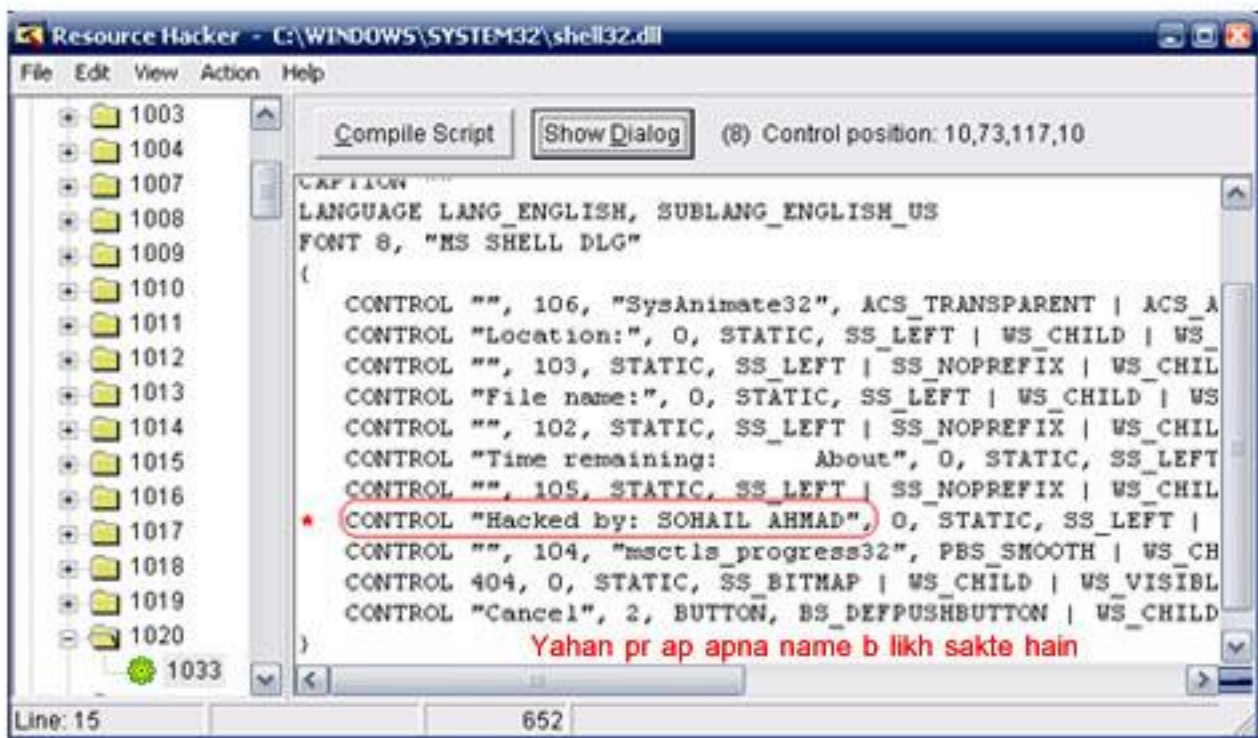
Resource Hacker

مندرجہ ذیل تصویر کو دیکھیں



2- دوستو! سب سے پہلے آپ اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کریں اب اس زپ فائل کو ایکسٹریکٹ کریں اس میں تین فولڈر ہوں گے۔ 1) AVI 2) Copy_Code 3) Pictures ان کے ذریعے ہم آج کا پروجیکٹ تیار کریں گے۔

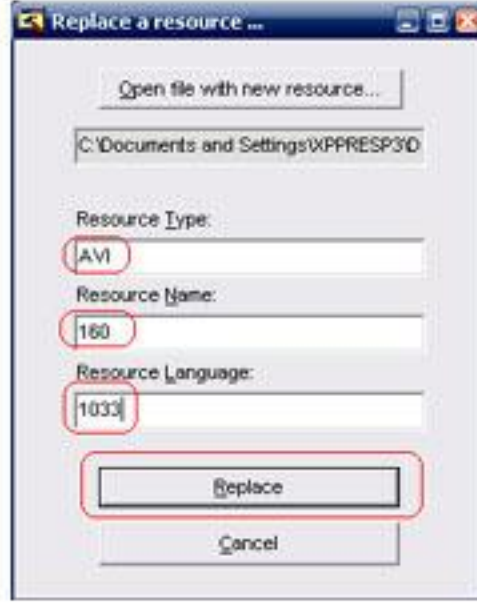
اب ہماری مطلوبہ اوپن ہوگئی ہے تو سب سے پہلے "Dialog" والی ڈائریکٹری اوپن کریں اور ڈائریکٹری نمبر 1020 کھولیں اور اس کے ذیلی مینو میں سے "1033" پر کلک کریں آپ کو دائیں طرف کاپی بکس کا کوڈ نظر آئے گا تمام کوڈ کو Ctrl+A سے سلیکٹ کریں اور Delete کا بٹن دبا دیں اب آپ ہمارے پروجیکٹ میں جائیں اور "Copy_Code" کے فولڈر میں سے کاپی کوڈ والی فائل کھولیں اور Ctrl+A سے تمام کوڈ کو سلیکٹ کریں اور Ctrl+C سے کاپی کریں اب فائل کو بند کر دیں اب آپ وہی کوڈ Dialog > 1020 > 1033 میں پیسٹ کر دیں اور آپ کو اوپر کی جانب "Compile Script" کا بٹن نظر آ رہا ہوگا اس کو دبا دیں۔۔



New Code:

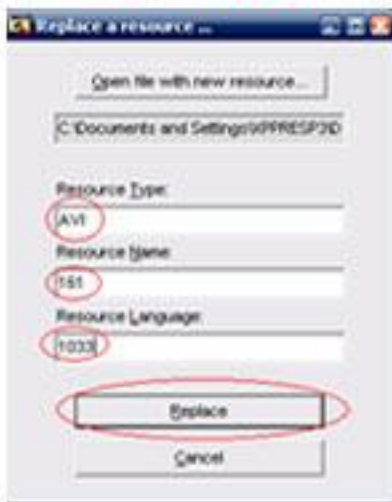
Resource Hacker

3۔ اب آپ سب سے پہلے والی ڈائریکٹری یعنی "AVI" ڈائریکٹری پر کلک کریں اور "AVI" نمبر 160 کو کھولیں AVI>160>1033
اب آپ 1033 پر رائٹ کلک کریں اور پھر "Replace Resource...." پر کلک کریں اب ایک بکس کھل جائے گا اس میں
"Open file with new resource" پر کلک کریں اب آپ نے ہمارا پروجیکٹ جہاں ایکسٹریکٹ کیا تھا وہ فولڈر کھولیں اور اس میں سے
"AVI" نامی فولڈر کھولیں اور AVI نمبر 160 پر ڈبل کلک کریں اور پھر "Resource Type" میں AVI لکھیں "Resource Name"
میں 160 ٹائپ کریں اور "Resource Language" میں 1033 ٹائپ کریں اور پھر Replace پر کلک کر دیں۔



3۔ اب آپ پھر سب سے پہلے والی ڈائریکٹری یعنی "AVI" ڈائریکٹری پر کلک کریں اور "AVI" نمبر 161 کو کھولیں AVI>161>1033
اب آپ 1033 پر رائٹ کلک کریں اور پھر "Replace Resource...." پر کلک کریں اب ایک بکس کھل جائے گا اس میں
"Open file with new resource" پر کلک کریں اب آپ نے ہمارا پروجیکٹ جہاں ایکسٹریکٹ کیا تھا وہ فولڈر کھولیں اور اس میں سے
"AVI" نامی فولڈر کھولیں اور AVI نمبر 161 پر ڈبل کلک کریں اور پھر "Resource Type" میں AVI لکھیں "Resource Name"
میں 161 ٹائپ کریں اور "Resource Language" میں 1033 ٹائپ کریں اور پھر Replace پر کلک کر دیں۔

Step No.3



Step No.4

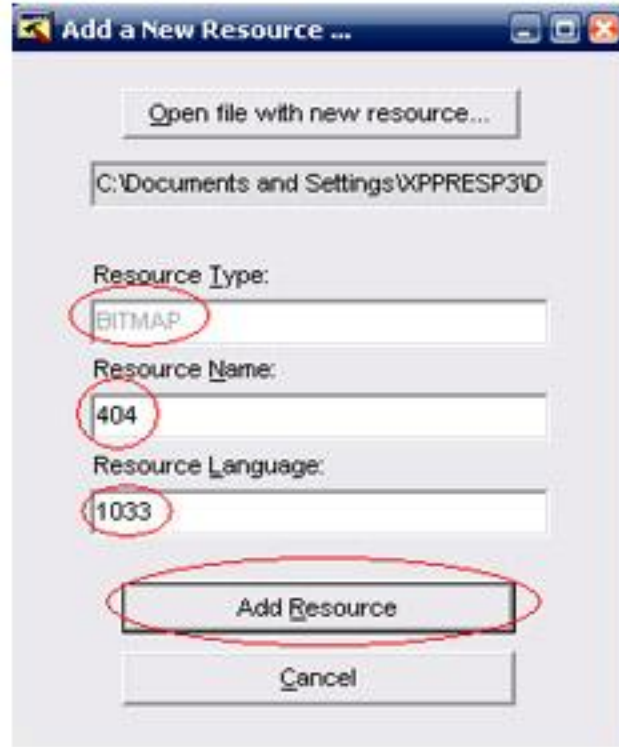


4۔ اب دوبارہ سٹیپ نمبر 3 دہرائیں اور AVI نمبر 162, 163, 164 کو AVI نمبر 162 سے Replace کریں اور ہر بار Resource Name
والے بکس میں ڈائریکٹری کے ذیلی منیو کا جسکو آپ Replace کر رہے ہیں اسکا نام ٹائپ کریں مثلاً 162, 163, 164 وغیرہ۔۔۔۔

﴿ جاری ہے ﴾

Resource Hacker

5۔ اب آپ "Action" مینو پر کلک کریں اور پھر "Add a New Resource" پر کلک کریں اب آپ سرچ بکس میں سے ہمارے Project میں جائیں اور Pictures والا فولڈر کھولیں اور Bitmap نمبر 404 پر ڈبل کلک کریں اور پھر Resource Name والے بکس میں 404 ٹائپ کریں اور Resource Language والے بکس میں 1033 ٹائپ کریں اور پھر Add Resource پر کلک کر دیں۔ اور فائل مینو میں سے فائل کو سیو کر لیں۔۔۔۔



لیجئے جناب!

ہمارا کام تو مکمل ہو گیا اب آپ کمپیوٹر کو Restart کریں اور مزے اڑائیں اور مجھے اپنی دعاؤں میں ضرور یاد رکھیں اور ہاں رہیلانی ضرور کیجئے گا جتنی زیادہ آپ رہیلانی کریں گے اتنی ہی جلدی میں اگلی کلاس پوسٹ کروں گا۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔ اور ہاں اگر کوئی مشکل پیش آئے تو مجھے ضرور بتائیے گا۔

آپکی رہیلانی کا منتظر:

سہیل احمد پروکا

Contact me: simpleproka@gmail.com

Mob: 0313 65 17 114

ہیں لوگ جہاں میں وہی اچھے
جو آتے ہیں کام دوسروں کے



حصہ چہارم ---- Part 4

السلام وعلیکم

دوستو! کیا حال ہی امید ہے کہ تمام اراکین آئی ٹی دنیا خوشحال زندگی بسر کر رہے ہوں گے۔ دوستو! سب سے پہلے میں آپ سے دیر سے کلاس پوسٹ کرنے کی معذرت کرتا ہوں۔ جیسا کہ آپ کو پتا ہے کہ لوڈ شیڈنگ نے ناک پر دم کر رکھا ہے اسی وجہ سے میں چوتھی کلاس پوسٹ نہیں کر سکا۔۔۔ دوستو! پچھلی کلاس میں ہم نے "Copy Box" چنچ کیا تھا جو کہ یقیناً آپ لوگوں نے پسند کیا ہوگا تو دوستو! آج کی کلاس میں ہم "Run Box" کو چنچ کریں گے۔ سب سے پہلے آپ اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیجیے۔ پھر ہم جلدی سے کام شروع کرتے ہیں۔

دوستو! آج جو ہم "Run Box" چنچ کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔۔

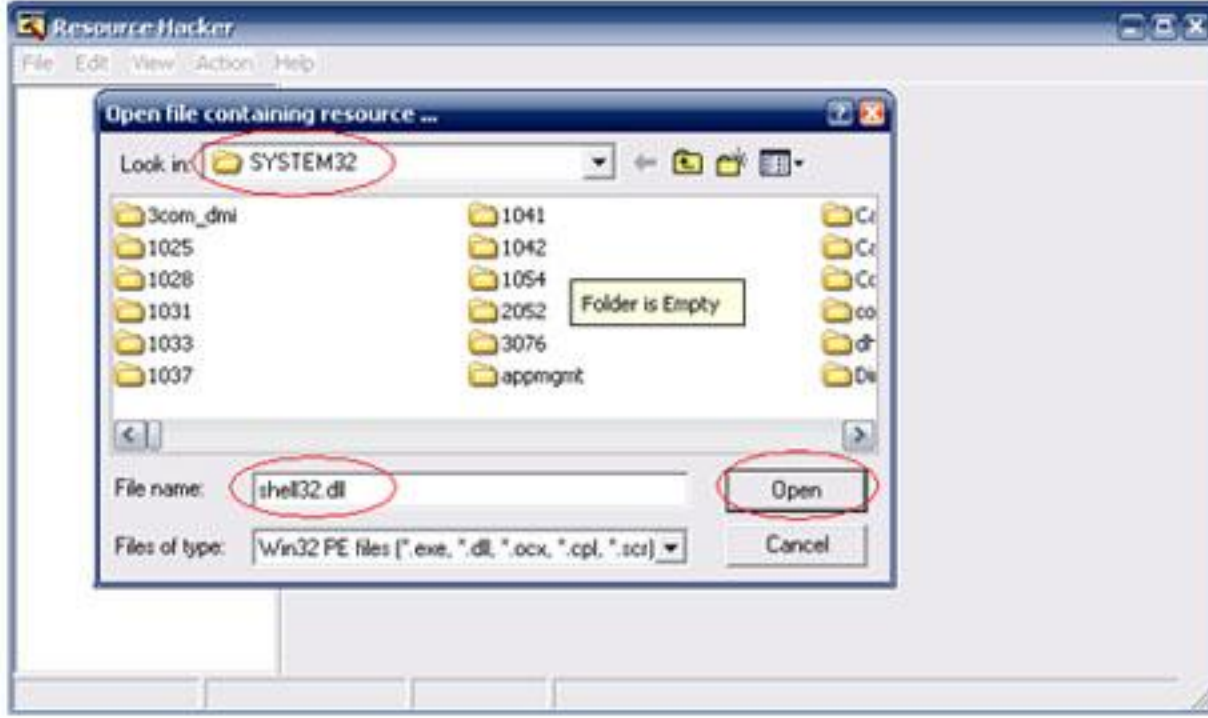


۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بوکس میں یہ ٹائپ کریں **"SHELL32.DLL"** یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

﴿جاری ہے﴾

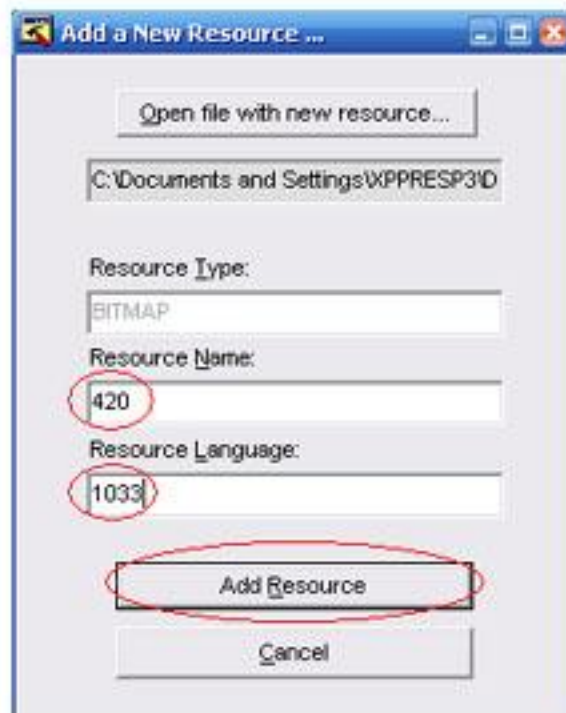
Resource Hacker

مندرجہ ذیل تصویر دیکھیں۔۔۔۔۔



2۔ اب آپ سب سے پہلے اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیجیے اور اب اس زپ فائل کو ایکسٹریکٹ کریں اس میں دو فائلیں ہوں گی (1) Bitmap (2) Code_Run ان دونوں فائلوں کے ذریعے آج ہم "Run Box" ایڈٹ کریں گے

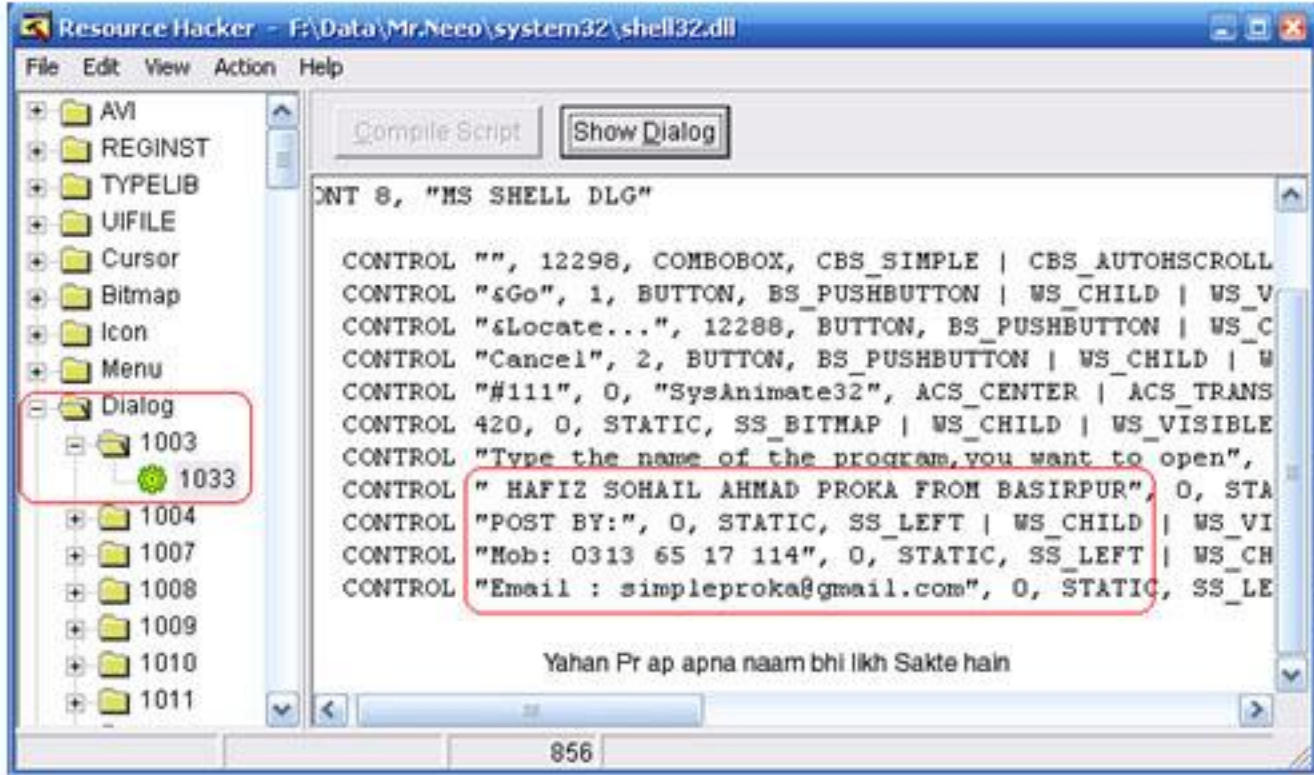
اب ہماری مطلوبہ فائل اوپن ہوگئی ہے تو سب سے پہلے "Action" مینو پر کلک کریں پھر "Add a new resource" پر کلک کریں ایک بوکس کھل جائے گا اس میں "Open file with a new resource" کے ذریعے آپ اس جگہ پر جائیں جہاں آپ نے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کر کے ایکسٹریکٹ کیا تھا آپ کو بٹ میپ نمبر 420 نظر آ رہی ہوگی اس پر ڈبل کلک کر دیں۔ اب آپ "ریسورس نیم" والے بوکس میں "420" ٹائپ کریں اور "Resource Language" والے بوکس میں "1033" ٹائپ کریں اور ایڈریسورس پر کلک کر دیں۔



﴿ جاری ہے ﴾

Resource Hacker

اب آپ "Dialog" ڈائریکٹری **Expend** کریں اور ڈائریکٹری نمبر "1003" پر کلک کر کے "1033" پر کلک کریں آپ کو دائیں جانب کوڈ نظر آ رہے ہوں گے تمام کوڈ سلیکٹ کر کے ختم کر دیں پھر آپ ہمارا آج کا پروجیکٹ اوپن کریں اس میں "Copy_Code" والی فائل اوپن کر کے تمام نیو کوڈ سلیکٹ کر کے کاپی کر لیں۔ اور ڈائریکٹری نمبر 1003 کا جو کوڈ ہم نے ڈیلیٹ کیا تھا اس میں پیسٹ کر کے "Compile Script" والے بٹن پر کلک کر کے فائل کو سیو کر لیں اور کمپیوٹر کو **Restart** کر دیں۔۔۔



ٹپس:

اگر یہ پروجیکٹ نارمل ونڈوز میں کام نہ کرے تو پلیز یہ سارا کام **Safe Mode** میں جا کر کریں۔۔۔
میرے پچھلے تھریڈ میں ایک دوست نے پوچھا تھا کہ "Resource Hacker" میں فائل کو **SAVE** کرتے وقت **Error** آتا ہے۔۔۔۔۔
دوستو جب ہم "Resource Hacker" میں کسی فائل کو ایک سے زیادہ مرتبہ ایڈٹ کرتے ہیں تو جس فائل کو ہم ایڈٹ کرتے ہیں اس فائل کی ایک **Original** فائل بن جاتی ہے جسکو آپ سسٹم 32 والی لوکیشن میں جا کر ڈیلیٹ کر دیں مثلاً آج ہم نے **Shell32.dll** کو ایڈٹ کیا تو آپ سسٹم 32 میں جائیں تو **Shell32.dll** والی فائل کے ساتھ ایک فائل **shell32_original.dll** بن گئی ہوگی جسکو آپ ڈیلیٹ کر دیں۔ پھر بھی کوئی مسئلہ تو پلیز مجھے ضرور بتائیے گا۔۔۔

آپکی رہنمائی کا منتظر:

سہیل احمد پروکا

Resource Hacker

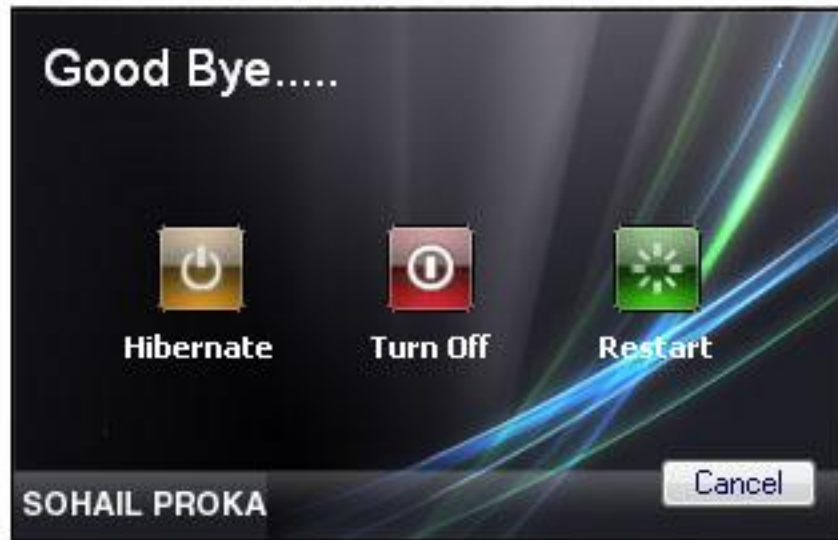


حصہ پنجم --- Part 5

السلام وعلیکم!

دوستو! کیا حال ہے؟ امید ہے کہ آپ پوری صحت یابی کے ساتھ میرا یہ آج کا یہ تقریباً پڑھ رہے ہوں گے۔ دوستو! "Resource Hacker" کی کچھلی کلاس میں ہم نے "Run Box" ایڈٹ کیا تھا۔ جو کہ یقیناً آپ نے پسند بھی کیا۔ آج ہم انشاء اللہ "Shut Down" بکس ایڈٹ کریں گے۔ آپ بھی سوچ رہے ہوں گے کہ میں بھی نا ہاتھ دھو کہ "Dialog Boxes" کے پیچھے پڑا ہوا ہوں تو جناب ہم اگلی کلاس میں ہم انشاء اللہ "Menu" ایڈٹ کریں گے۔ آج کی کلاس میں سب سٹوڈنٹ حاضر ہیں نا! "Simple Mubasher" اور "Thinkme1st" کہیں نظر نہیں آرہے؟ کیا کہا دونوں غیر حاضر ہیں۔ اچھا تو پھر ہم اگلی کلاس میں ہم ان کو جرمانہ بھی کریں گے۔ تو سب بچے "Resourec Hacker" اوپن کر لیں اور اپنی پوری توجہ میرے آج کے لیکچر پر مرکوز کریں۔۔۔

دوستو! آج جو ہم "Shut_Down" بکس ایڈٹ کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔

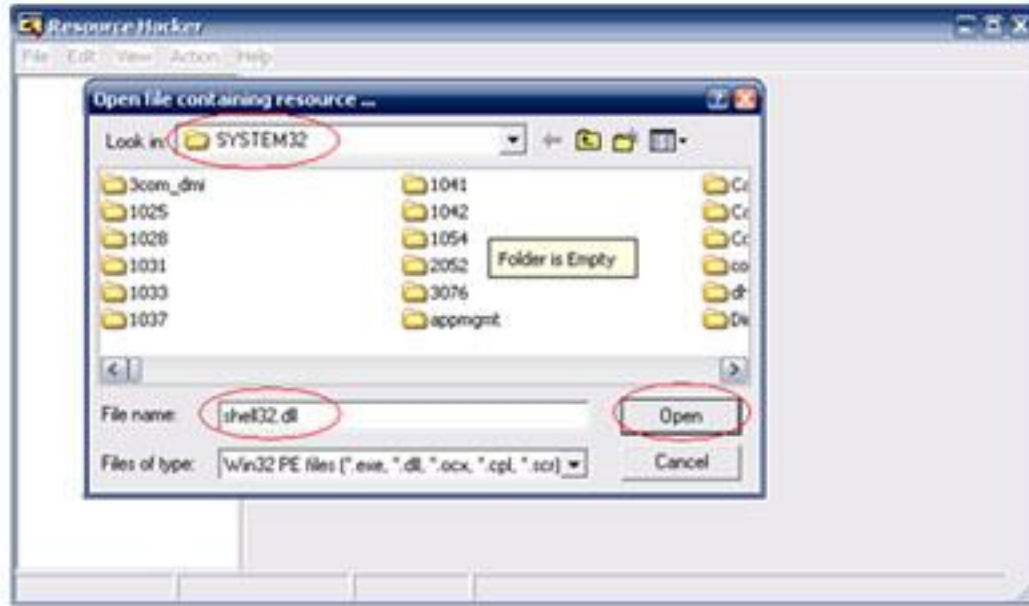


۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بکس میں یہ ٹائپ کریں **"SHELL32.DLL"** یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

﴿جاری ہے﴾

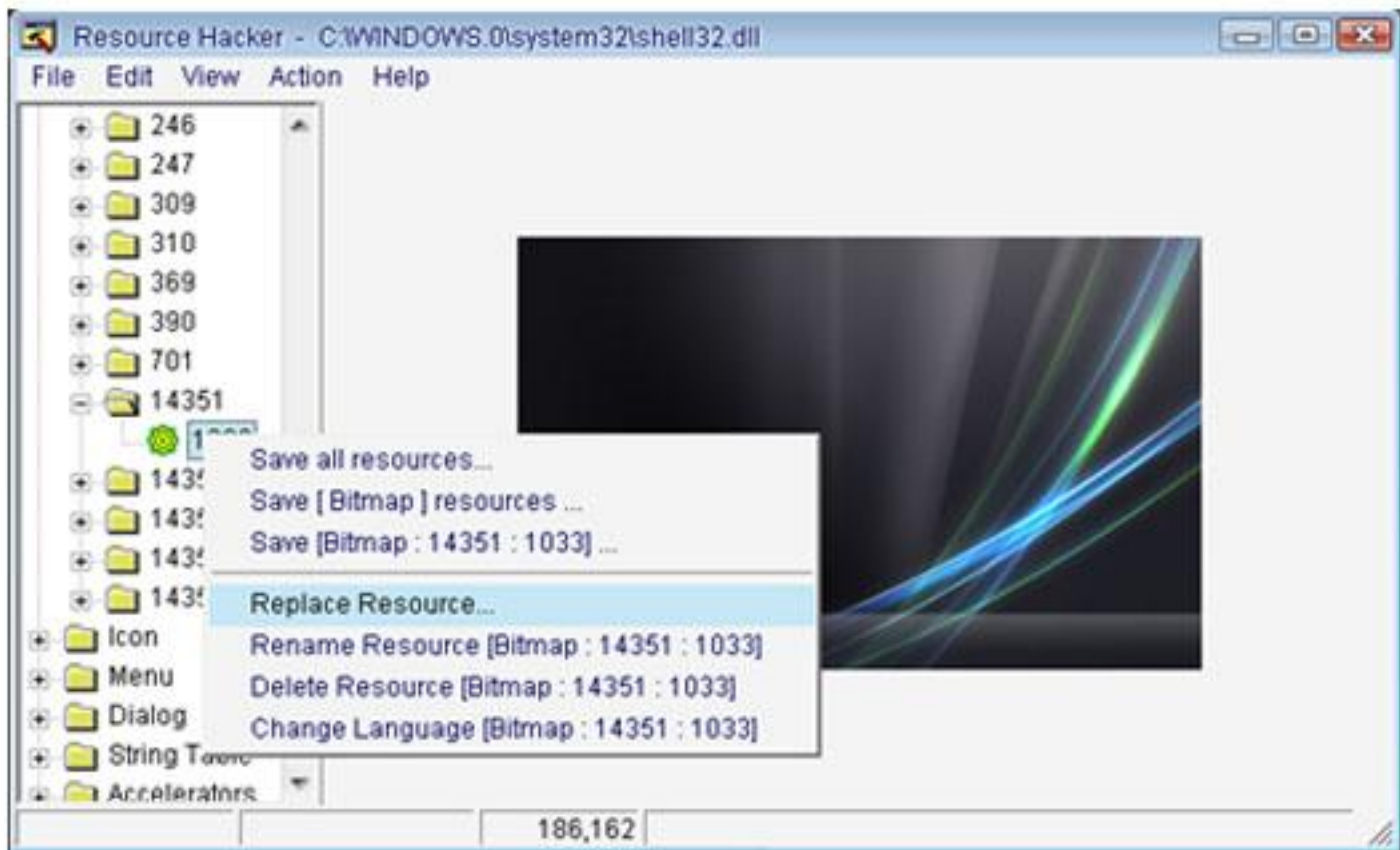
Resource Hacker

مندرجہ ذیل تصویر دیکھیں۔۔۔۔۔



اب آپ سب سے پہلے اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیجئے اور اب آپ اس زپ فائل کو ایکسٹریکٹ کیجئے اس میں تین فائلیں ہوں گی۔
Msgina_file(۱) Shell32_file(۲) Shut_Code(۳) ان تینوں فائلوں کے ذریعے آج ہم "Shut Down" بکس ایڈٹ کریں گے۔

لوجی! اب ہماری مطلوبہ فائل اوپن ہوگئی ہے اب آپ "Bitmap" والی ڈائریکٹری اوپن کریں اور بٹ میپ نمبر 14351 کو اوپن کریں پھر اس کے ذیلی مینو "1033" پر رائٹ کلک کریں اور "Replace Resource" پر کلک کر دیں پھر "Open file with new bitmap..." والے بٹن پر کلک کریں پھر آپ اوپن بکس کے ذریعے اُس لوکیشن پر جائیں جہاں آپ نے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیا تھا وہاں جائیں اور "Shell32_file" والا فولڈر اوپن کریں اور بٹ میپ نمبر 14351 پر ڈبل کلک کر کے "Replace" بٹن پر کلک کر دیں۔۔۔



﴿ جاری ہے ﴾

Resource Hacker

لوجی! ایک بٹ میپ کو تو ہم نے **Replace** کر دیا ہے اب ہم نے **Shell32_file** والے فولڈر کی بقیہ **Bitmaps** ریپلیس کرنی ہیں اب آپ **"Bitmap"** والی ڈائریکٹری کی **"Bitmap"** نمبر۔۔۔۔۔

14353 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Shell32_file** کی بٹ میپ نمبر **14351** سے ریپلیس کر دیں۔۔۔

14354 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Shell32_file** کی بٹ میپ نمبر **14354** سے ریپلیس کر دیں۔۔۔

14355 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Shell32_file** کی بٹ میپ نمبر **14355** سے ریپلیس کر دیں۔۔۔

14356 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Shell32_file** کی بٹ میپ نمبر **14356** سے ریپلیس کر دیں۔۔۔

اب فائل کو **Save** کر کے بند کر دیں۔۔

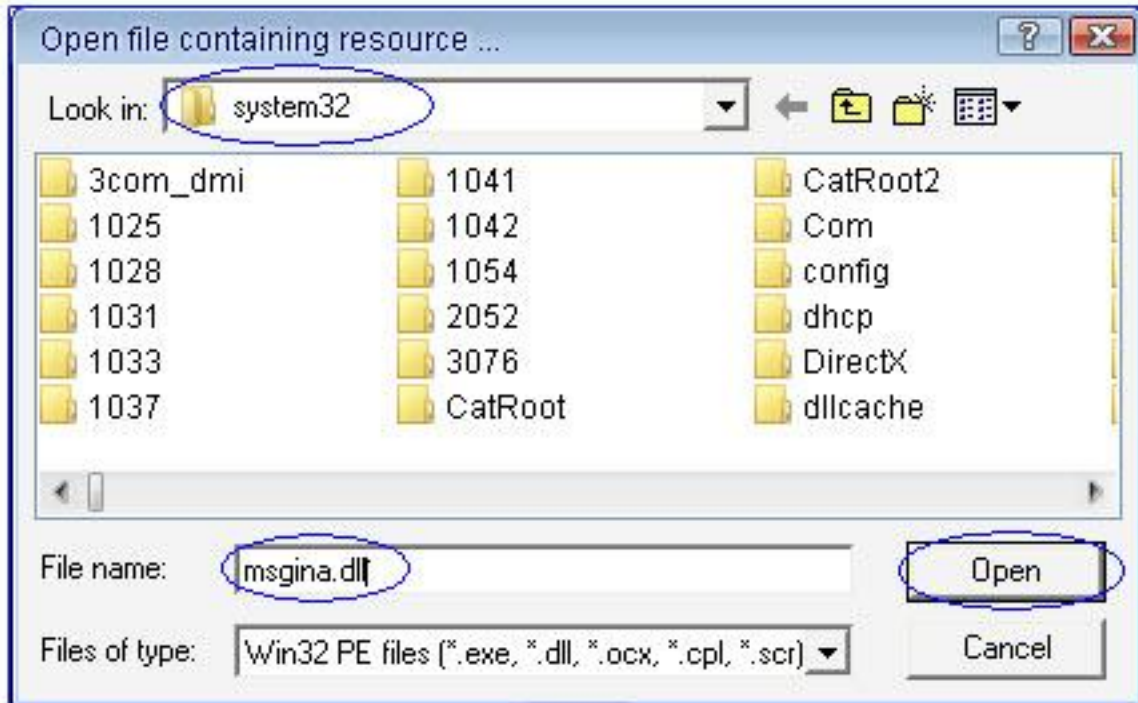
لوجی! ہمارا آدھا کام تو مکمل ہوا۔۔۔

۱۔ تو دوستو! پھر **"Resource Hacker"** اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ

کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں

C:/Windows/System32 اب فائل نیم بکس میں یہ ٹائپ کریں **Msgina.Dll** یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں

فائل اوپن ہو جائے گی۔



لوجی! اب ہماری مطلوبہ فائل اوپن ہو گئی ہے اب آپ **"Bitmap"** والی ڈائریکٹری اوپن کریں اور بٹ میپ نمبر **20140** پر ڈبل کلک کریں پھر اس کے ذیلی مینو

"1033" پر رائٹ کلک کریں اور **"Replace Resource"** پر کلک کر دیں پھر **Open file with new bitmap...** والے بٹن پر کلک کریں پھر آپ اوپن بکس کے

ذریعے اس لوکیشن پر جائیں جہاں آپ نے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیا تھا وہاں جائیں اور **"Msgina_file"** والا فولڈر اوپن کریں اور بٹ میپ نمبر **20140**

پر ڈبل کلک کر کے **Replace** بٹن پر کلک کر دیں۔۔

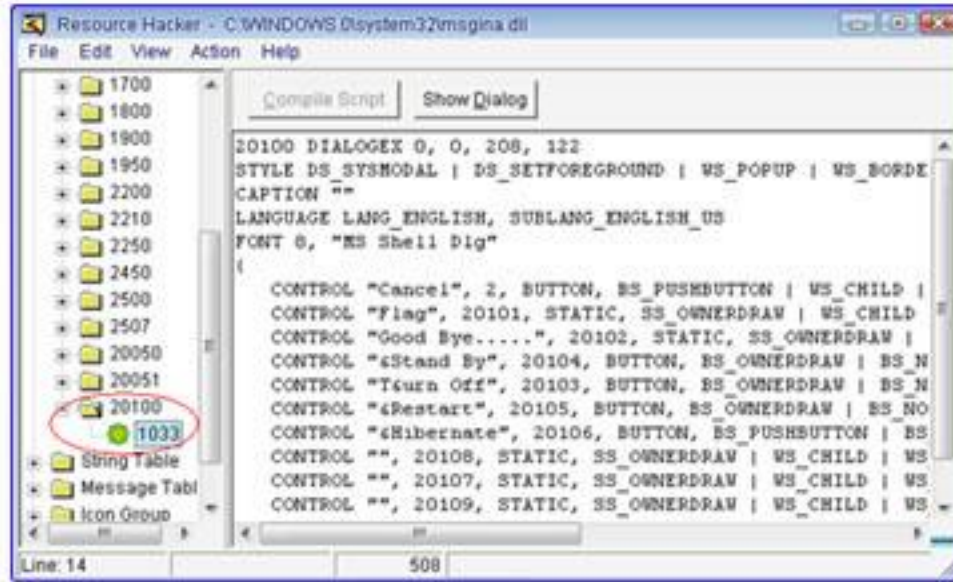
﴿ جاری ہے ﴾

Resource Hacker

لوجی! ایک بٹ میپ کو تو ہم نے **Replace** کر دیا ہے اب ہم نے **Msgina_file** والے فولڈر کی بقیہ **Bitmaps** رٹپلیس کرنی ہیں اب آپ "Bitmap" والی ڈائریکٹری کی "Bitmap" نمبر ----

- 20141 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Msgina_file** کی بٹ میپ نمبر 20141 سے رٹپلیس کر دیں ---
- 20142 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Msgina_file** کی بٹ میپ نمبر 20142 سے رٹپلیس کر دیں ---
- 20143 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Msgina_file** کی بٹ میپ نمبر 20143 سے رٹپلیس کر دیں ---
- 12150 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر **Msgina_file** کی بٹ میپ نمبر 20150 سے رٹپلیس کر دیں ---

اب آپ فائل کو سیو کر لیں اور پھر آپ "Dialog" ڈائریکٹری کھولیں اور ڈائریکٹری نمبر پر 20100 پر ڈبل کلک کریں اور پھر 1033 پر کلک کریں اور تمام کوڈ سلیکٹ کر کے **Delete** کا بٹن دبا دیں پھر آپ ہمارے آج کے پروجیکٹ میں آ کر **Shut_Code** والا فولڈر کھولیں اور تمام نیا کوڈ سلیکٹ کر کے کاپی کر لیں پھر ڈائریکٹری نمبر 20100 میں آ کر **Ctrl+V** کا بٹن دبا دیں پھر **Compile Script** والا بٹن دبا دیں اور فائل کو سیو کر لیں اور اپنے کمپیوٹر کو **Restart** کر لیں اور پھر مزے اڑائیں اور مجھے اپنی دعاؤں میں یاد رکھیں ---



ٹپس:

اگر یہ پروجیکٹ نارمل ونڈوز میں کام نہ کرے تو پلیز یہ سارا کام **Safe Mode** میں جا کر کریں ---

دوستو جب ہم "Resource Hacker" میں کسی فائل کو ایک سے زیادہ مرتبہ ایڈٹ کرتے ہیں تو جس فائل کو ہم ایڈٹ کرتے ہیں اس فائل کی ایک **Original** فائل بن جاتی ہے جسکو آپ سسٹم 32 والی لوکیشن میں جا کر ڈیلیٹ کر دیں مثلاً آج ہم نے **Shell32.dll** کو ایڈٹ کیا تو آپ سسٹم 32 میں جائیں تو **Shell32.dll** والی فائل کے ساتھ ایک فائل **shell32_original.dll** بن گئی ہوگی جسکو آپ ڈیلیٹ کر دیں۔ پھر بھی کوئی مسئلہ تو پلیز مجھے ضرور بتائیے گا ---

آپ کی رچھلائی کا منتظر:

سہیل احمد پروکا

Resource Hacker



چھٹا حصہ --- Part 6

السلام وعلیکم!

دوستو! کیا حال ہے؟ امید ہے کہ آپ ٹھیک ہوں گے تو دوستو! جیسا کہ آپ جانتے ہیں کہ کچھلی کلاس میں ہم نے "Shut_Down" بکس ایڈٹ کیا تھا جو کہ یقیناً آپ لوگوں نے پسند بھی کیا۔ کچھ دوستوں نے فرمائش کی تھی کہ اگلی کلاس میں ونڈوز ایکس پی کی "Boot_Screen" ایڈٹ کی جائے ان تمام دوستوں کی فرمائش کو پورا کرتے ہوئے میں نے آج کا تھرڈ بوٹ سکرین پر لکھا ہے۔ دوستو! میری آج کی کلاس بڑی امپورٹینٹ ہے کیوں کہ بوٹ سکرین کو میں نے ایڈٹ کرنے میں نے بڑی محنت اور ریسرچ کی ہے اس لیے آپ سے گزارش ہے کہ آپ پوری توجہ کے ساتھ میری آج کی کلاس انینڈ کریں۔۔۔

دوستو! آج جو ہم بوٹ سکرین ایڈٹ کریں گے وہ اس طرح کی ہوگی۔۔۔

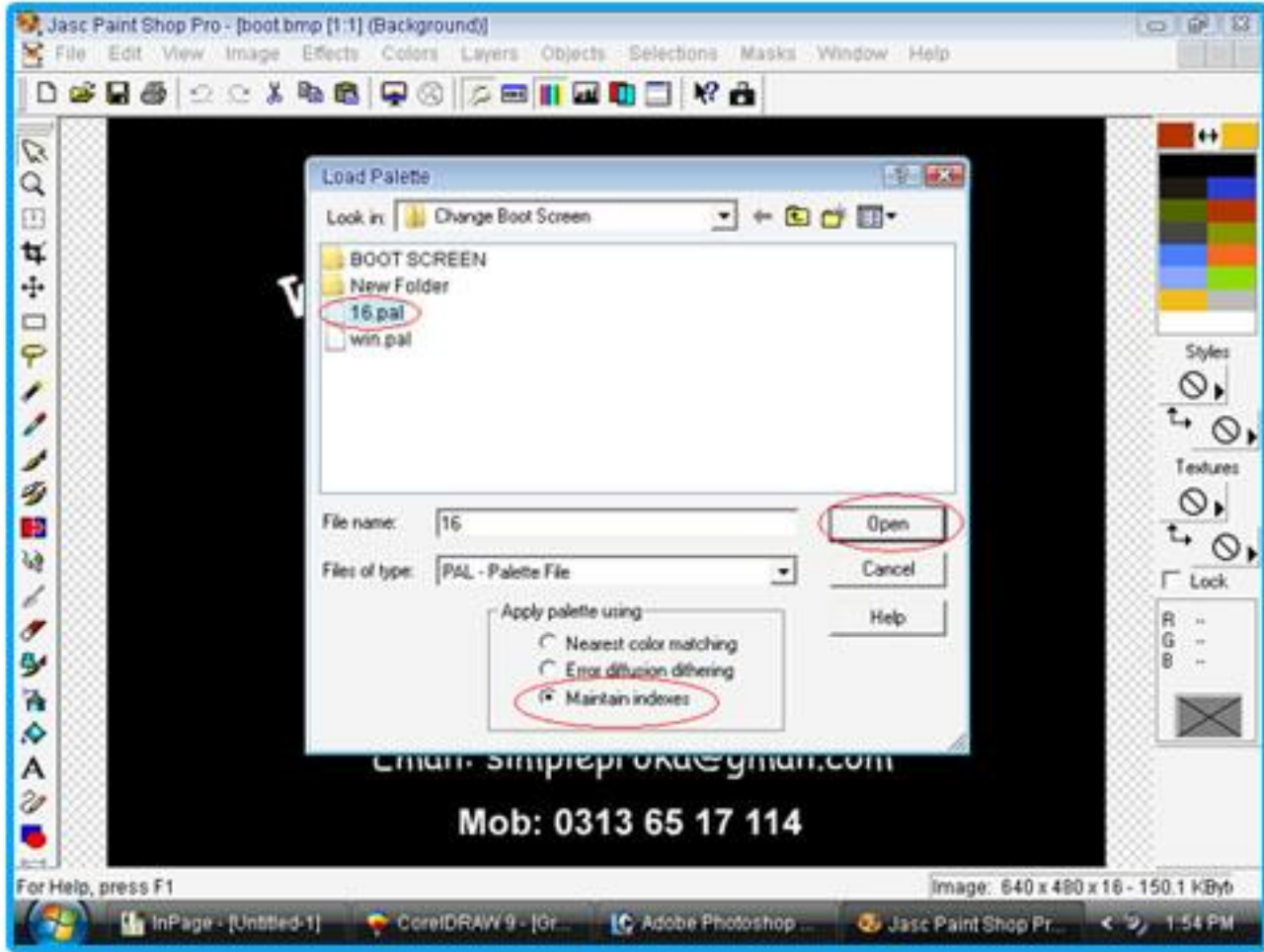


دوستو! سب سے پہلے تو آپ کوئی بوٹ سکرین ایڈٹ کریں جیسا کہ میں نے مندرجہ بالا بوٹ سکرین ایڈٹ کی ہے۔ اس سکرین کو ایڈٹ کرنے میں میں نے تین سو فوٹیجز استعمال کیے ہیں (۱) ان بیج (۲) کورل ڈرا (۳) ایڈوب فوٹوشاپ اگر کسی دوست کو یہ پروگرام سیکھنے ہیں تو ہمارے اسی فورم آئی ٹی دنیا ڈاٹ کام پر سیکھ سکتے ہیں۔ ہاں یاد آید دوستو! بوٹ سکرین والی تصویر کا سائز 640*480 ہونا چاہیے۔ اور بوٹ سکرین میں آپ کوئی تصویر وغیرہ نہ استعمال کریں ورنہ پکسل پھٹ جائیں گے کیونکہ بوٹ سکرین میں 16 Bit کلر استعمال ہوتا ہے ابھی تک Bil Gates بھی اس پر اہلم کا حل نہیں تلاش کر سکا۔ تو دوستو! اب آپ بوٹ سکرین ایڈٹ کر لیں یا یہ میرے والی تصویر استعمال کر لیں۔۔۔

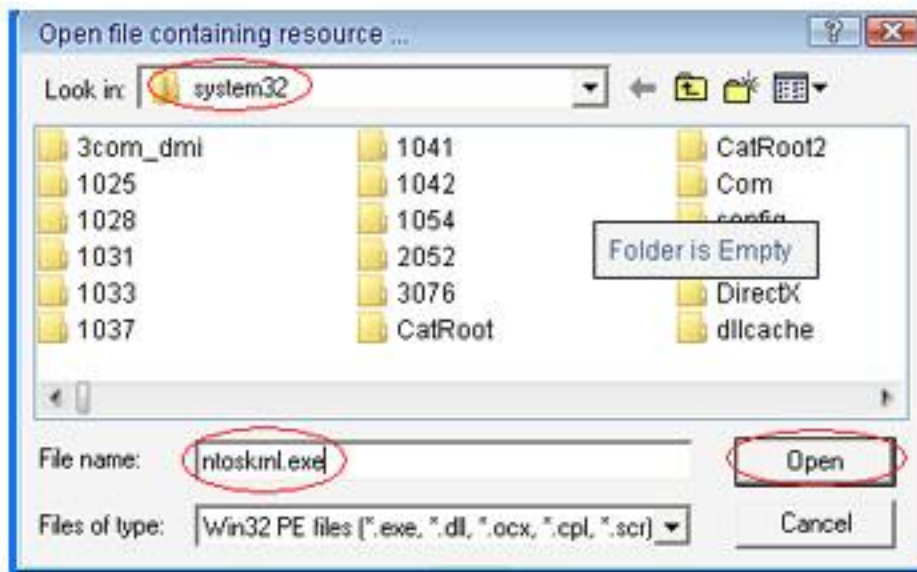
﴿جاری ہے﴾

Resource Hacker

تو دوستو! آج کی بوٹ سکرین کو ایڈٹ کرنے میں ایک اور نیا سوفٹ ویئر استعمال ہوگا جس کا نام ہے **Jack Paint Shop Pro 7**۔ اب آپ اوپر دیے گئے لنکس سے سوفٹ ویئر اور ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیجئے۔۔۔ اب آپ **Jack Paint Shop Pro 7** اوپن کریں اور اس میں وہ تصویر کھولیں جو آپ نے بوٹ سکرین کے لیے ایڈٹ کی تھی۔ اب آپ **Shift+O** کا بٹن دبا دیں۔ اب ایک "Colour Pallet" کا بکس کھولے گا اب آپ اس بکس کے ذریعے اس لوکیشن پر آئیں جہاں آپ نے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیا تھا اور پھر آپ "Colour_Pallet" والا فولڈر اوپن کریں اور پھر **16.pal** کو سلیکٹ کر کے اوپن کا بٹن دبا دیں۔ اب آپ فائل کو سیو کر کے پروگرام کو بند کر دیں۔



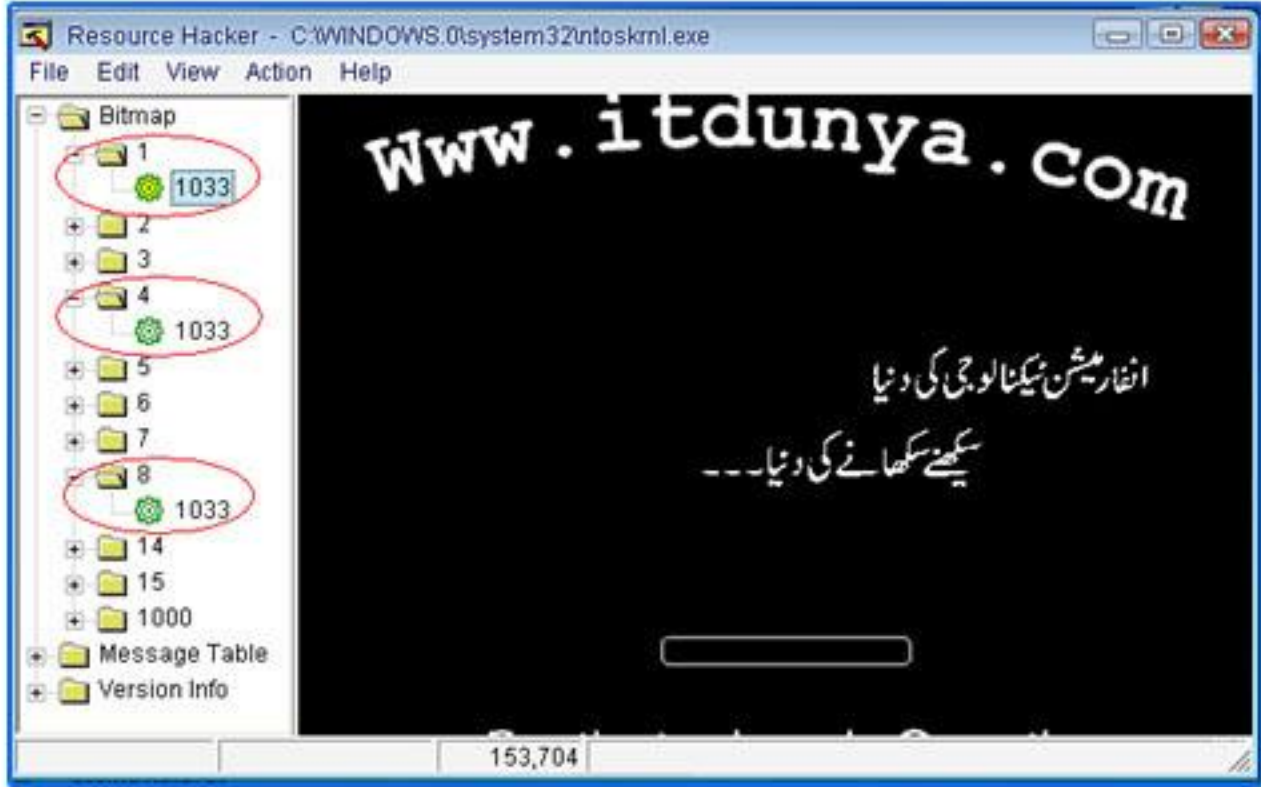
۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بکس میں یہ ٹائپ کریں "Ntoskrnl.exe" یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔



﴿ جاری ہے ﴾

Resource Hacker

۲۔ اب آپ "Bitmap" والی ڈائریکٹری پر ڈبل کلک کریں اور بٹ میپ نمبر 1 کو ہماری بوٹ سکرین والی تصویر سے "Replace" کر دیں یا وہ تصویر جو آپ نے ایڈٹ کی تھی اس سے "Replace" کر دیں۔ ہاں کیا پوچھا؟ "Replace" کیسے کرتے ہیں۔ یاریہ تو آپ کو پتا ہوگا اگر نہ پتا تو آپ میری پچھلی کلاسز Study کریں۔ پھر اس کے بعد تصویر نمبر 4 اور 8 کو ہمارے پروجیکٹ کے فولڈر "Pictures" میں "sacroll bar" والی تصویر سے "Replace" کر دیں۔ اب آپ فائل کو سیو کر کے بند کر دیں اور کمپیوٹر کو ری سٹارٹ کر دیں۔ مزے اڑائیں اور مجھے اپنی دعاؤں میں یاد رکھیں۔



ٹپس:

اگر یہ پروجیکٹ نارمل ونڈوز میں کام نہ کرے تو پلیز یہ سارا کام Safe Mode میں جا کر کریں۔۔۔۔
دوستو جب ہم "Resource Hacker" میں کسی فائل کو ایک سے زیادہ مرتبہ ایڈٹ کرتے ہیں تو جس فائل کو ہم ایڈٹ کرتے ہیں اس فائل کی ایک Original فائل بن جاتی ہے جسکو آپ سسٹم 32 والی لوکیشن میں جا کر ڈیلیٹ کر دیں مثلاً آج ہم نے Shell32.dll کو ایڈٹ کیا تو آپ سسٹم 32 میں جائیں تو Shell32.dll والی فائل کے ساتھ ایک فائل shell32_original.dll بن گئی ہوگی جسکو آپ ڈیلیٹ کر دیں۔ پھر بھی کوئی مسئلہ تو پلیز مجھے ضرور بتائیے گا۔۔۔۔

آپ کی رہنمائی کا منتظر:

سہیل احمد پروکا

شیر کی ایک دن کی ایک دن کی زندگی

گیدڑ کی سو سالہ زندگی سے بہتر ہے

Resource Hacker



Part 7 ----- ساتھواں حصہ

السلام وعلیکم

دوستو! کیا حال ہے امید ہے کہ آپ ٹھیک ٹھاک ہوں گے اور ہنسی خوشی زندگی بسر کر رہے ہوں گے اور مجھ سے ناراض بھی ہوں گے وہ اس لیے کیونکہ میں نے پچھلے دو مہینوں سے کوئی کلاس پوسٹ نہیں کی۔ تو دوستو! اس کے لیے میں معذرت خواہ ہوں کیونکہ میرے پاس کمپیوٹر نہیں تھا اس لیے میں کلاس پوسٹ نہیں کر سکا اور آج بھی میں کمپیوٹر سے تھرڈ لکھ رہا ہوں وہ بھی کسی دوست کا ہے۔ تو دوستو! پچھلی کلاس میں میں نے "Boot Sacreen" ایڈٹ کی تھی جو کہ یقیناً سبھی نے پسند کی اور میرے پچھلے تھرڈ میں کچھ دوستوں نے فرمائش کی تھی کہ اگلی کلاس میں "Logon Sacreen" ایڈٹ کی جائے میں ان سے بھی معذرت خواہ ہوں کیونکہ میرے پاس میرا کمپیوٹر نہیں ہے۔ انشاء اللہ ہم اگلی کلاس میں ضرور "Logon Sacreen" ایڈٹ کریں گے اور آج ہم Desktop and Explorer context menu مینو میں ایک تصویر لگائیں گے۔

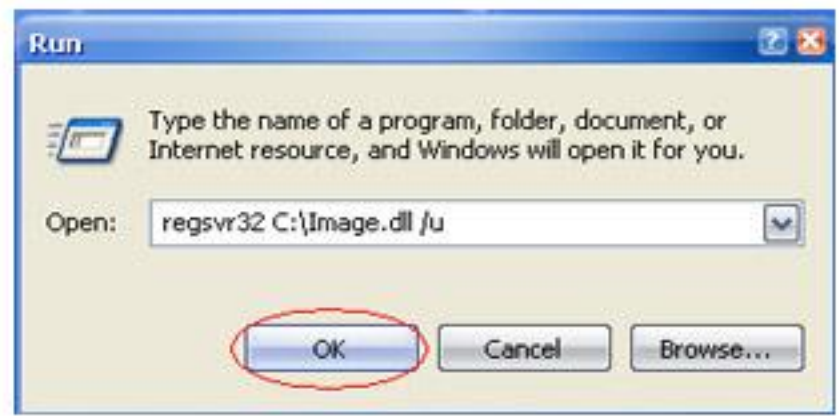
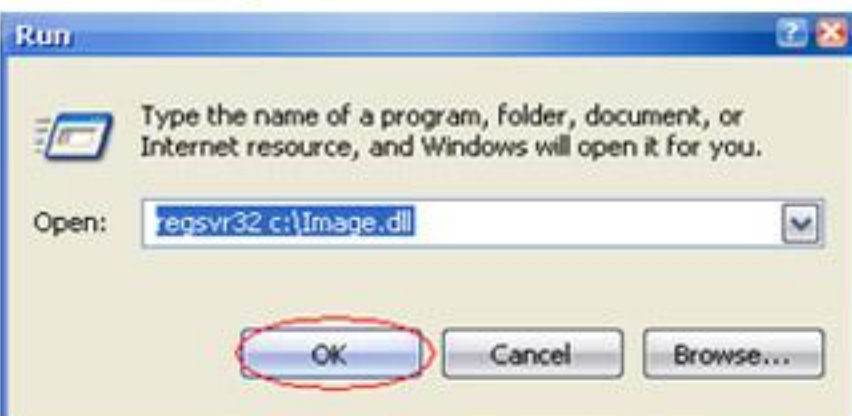
آج جو ہم "Desktop and Explorer context menu" چینیج کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔۔



تو دوستو! سب سے پہلے آپ اوپر دیے گئے لنک سے آپ ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیجئے۔ اب اس پروجیکٹ کو کہیں بھی ایکسٹریکٹ کیجئے اس میں ایک فائل ہوگی جس کا نام ہے "Image.dll" اس فائل کو کاپی کریں۔ اور C:/ یا D:/ ڈرائیو میں پیسٹ کر دیں۔ اب آپ رن بکس اوپن کریں۔ اس کے لیے سٹارٹ مینو پر کلک کریں اور پھر "Run Box" اوپن کریں۔ اور مندرجہ ذیل کمانڈ دیں۔

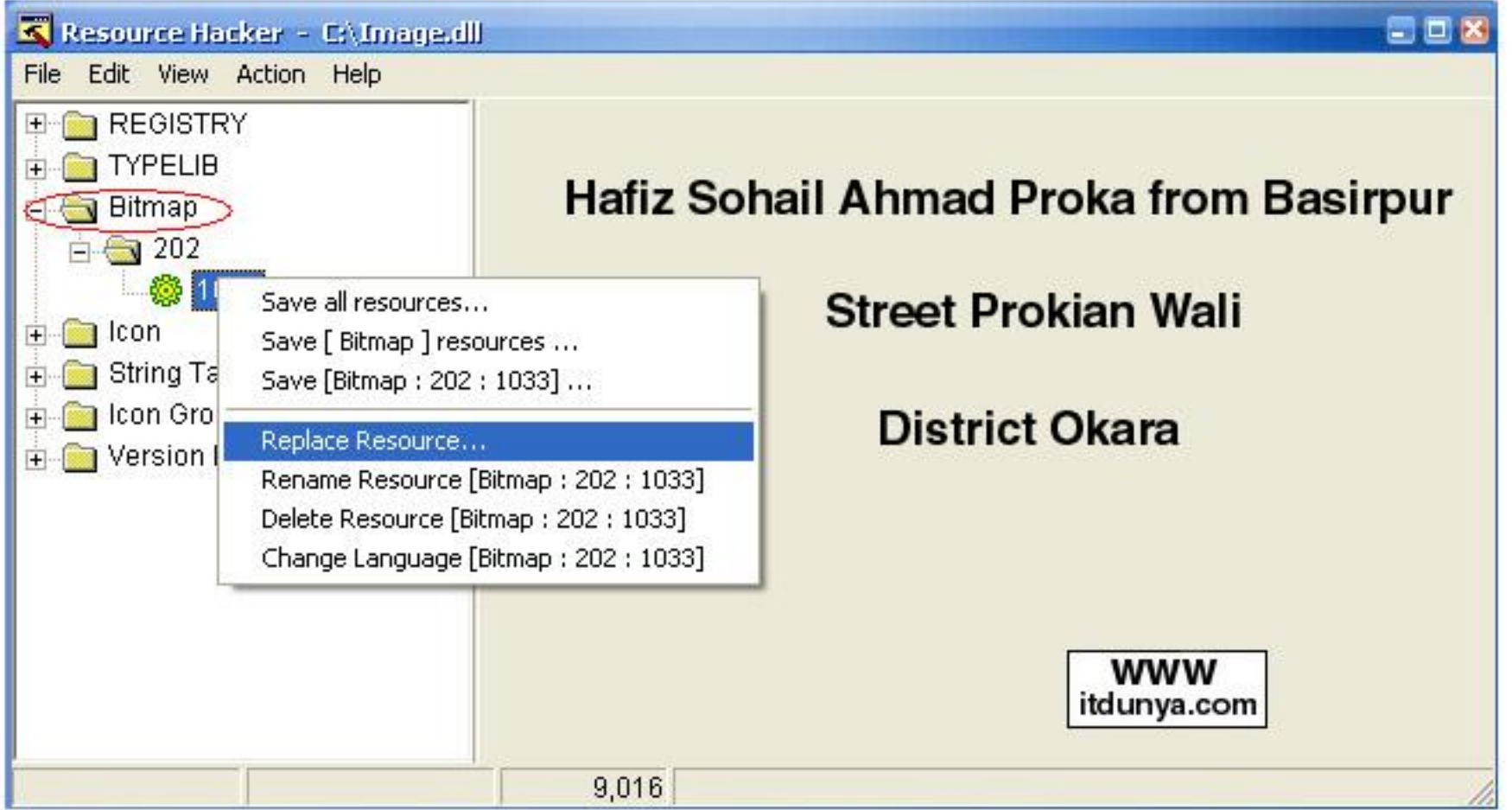
Image Activation Code:

Image Deactivation Code:



Resource Hacker

لیجئے جناب اب ہمارا کام ہو گیا اب آپ **Ok** کر دیجئے۔ اور ہاں اگر آپ اپنی پسند کی تصویر لگانا چاہتے ہیں تو آپ سب سے پہلے **"Resource Hacker"** اوپن کریں اور پھر **Ctrl+O** اکتھے دبائیں اور پھر ایک ونڈو آئے گی اس ونڈو کے ذریعے آپ اس لوکیشن پر جائیں جہاں آپ نے **"Image.dll"** کو کاپی کیا تھا مثلاً سی یا ڈی ڈرائیو میں۔ پھر آپ اس فائل پر ڈبل کلک کر کے اسکو اوپن کریں۔ اور پھر **"Bitmap"** والی ڈائریکٹری میں آئیں اور بٹ میپ نمبر **"202"** کو اوپن کریں اور پھر اس رائٹ کلک کر کے **"Replace Resources"** پر کلک کر کے اس بٹ میپ کو اپنی بنائی ہوئی بٹ میپ سے **"Replace"** کر دیں اور ہاں جن بھائیوں کو بٹ میپ **"Replace"** کرنا نہیں آتی وہ میرے پچھلے تحریر کا مطالعہ کریں اور ہاں یاد آیا آپ زیادہ سے زیادہ **96*96** سائز کی بٹ میپ بنا سکتے ہیں۔



طیس:

اگر یہ پروجیکٹ نارمل ونڈوز میں کام نہ کرے تو پلیز یہ سارا کام **Safe Mode** میں جا کر کریں۔۔۔

دوستو جب ہم **"Resource Hacker"** میں کسی فائل کو ایک سے زیادہ مرتبہ ایڈٹ کرتے ہیں تو جس فائل کو ہم ایڈٹ کرتے ہیں اس فائل کی ایک **Original** فائل بن جاتی ہے جسکو آپ سسٹم 32 والی لوکیشن میں جا کر ڈیلیٹ کر دیں مثلاً آج ہم نے **Shell32.dll** کو ایڈٹ کیا تو آپ سسٹم 32 میں جائیں تو **Shell32.dll** والی فائل کے ساتھ ایک فائل **shell32_original.dll** بن گئی ہوگی جسکو آپ ڈیلیٹ کر دیں۔ پھر بھی کوئی مسئلہ تو پلیز مجھے ضرور بتائیے گا۔۔۔

آپکی رچھلائی کا منتظر:

سہیل احمد پروکا

Resource Hacker



Part 8 --- آٹھواں حصہ

السلام وعلیکم!

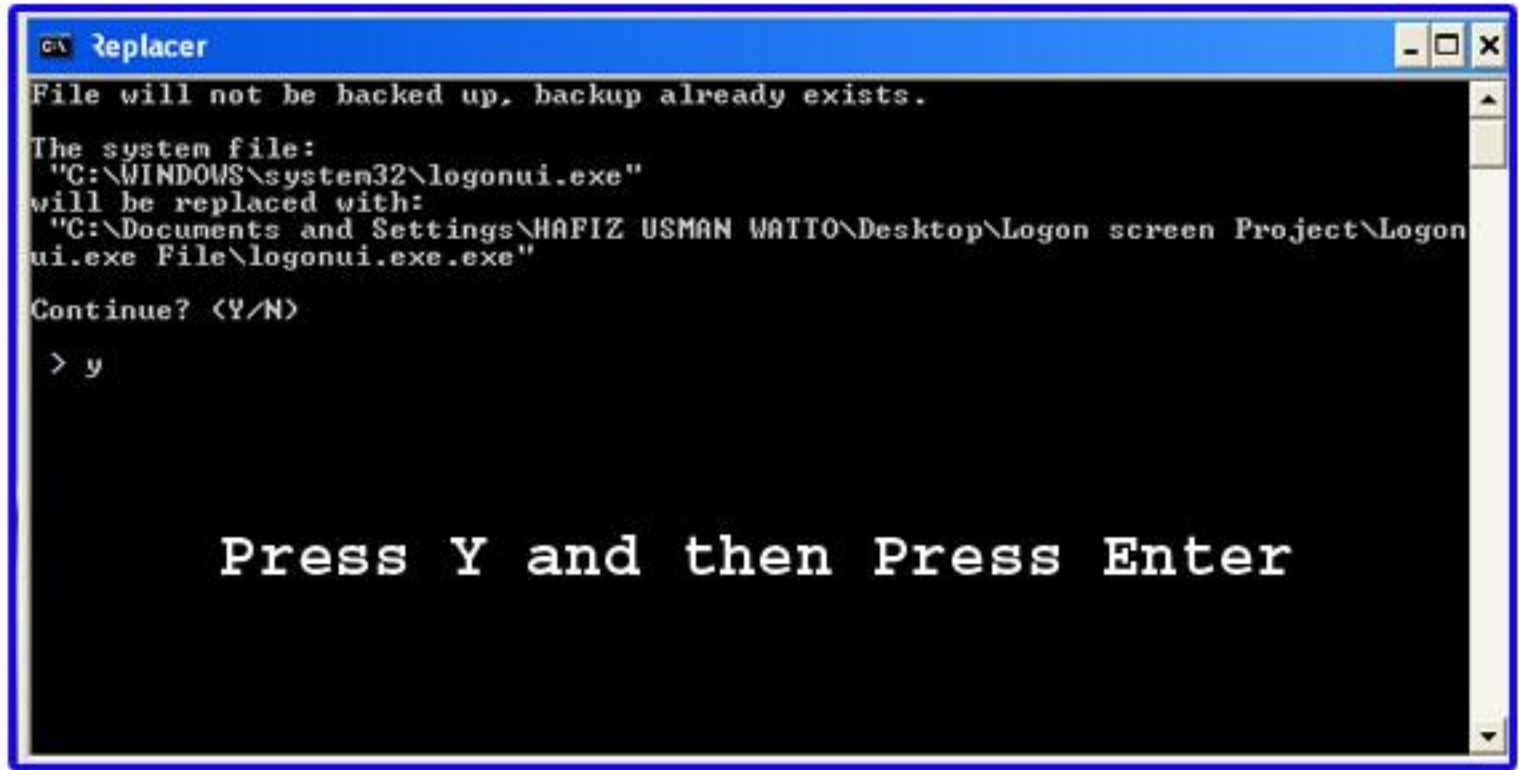
دوستو! کیا حال ہے امید ہے آپ سب پوری صحت یابی کیساتھ میرا آج کا تھریڈ پڑھ رہے ہوں گے۔ دوستو! جیسا کہ آپ کو پتہ ہے کہ چھپلی کلاس میں ہم نے "Context and Explorer Menu" مینو میں ہم نے اپنی من پسند کی پکچر ایڈ کی تھی جو کہ یقیناً سبھی دوستوں نے پسند کی۔ دوستو! جیسا کہ میں نے چھپلی کلاس میں آپ سے وعدہ کیا تھا کہ ہم اگلی کلاس میں "Logon Screen" بنائیں گے تو دوستو! آج میں اپنا وعدہ پورا کرتا ہوں۔ دوستو! آج کی کلاس میری تمام چھپلی کلاسوں سے اہم ہے کیونکہ "Logon Screen" بنانا تو بہت آسان تھا لیکن کوئی ایسا طریقہ نہیں تھا جس سے ہر ونڈوز ایکس پی یہ اپلائی کی جا سکے۔ اس لیے میں نے بہت ریسرچ کیا اور الحمد للہ میں نے ایک ایسا طریقہ ڈھونڈ ہی نکالا جس سے تمام دوست فائدہ اٹھا سکیں۔ میری تمام موڈریٹرز سے گزارش ہے ہمارے اس کورس کے لیے ایک علیحدہ سیکشن بنایا جائے۔ تو جو دوست چاہتے ہیں کہ "Course of Resource Hacker" کے لیے ایک علیحدہ سیکشن ہونا چاہئے تو وہ ضرور اپنی ریپلائز میں بتائیں۔۔۔۔۔

آج ہم جو "Logon Screen" ایڈٹ کریں گے وہ اس طرح کی ہوگی۔۔۔۔۔



Resource Hacker

اب آپ ہمارے پروجیکٹ میں "files Replacer software" نامی فائل کو ڈیک ناپ پرائیکٹریٹ کریں اور اب آپ "Replacer.cmd" نامی فائل کو چلائیں۔ اب آپ "C:\WINDOWS\system32" والی ڈائریکٹری میں جائیں اور وہاں "Logonui.exe" نامی فائل کو ڈریگ کر کے "Replacer.cmd" والے سوفٹ ویئر میں ڈال دیں جو کہ اس وقت اوپن ہے۔ اب آپ کو "Enter" دبانے کے لیے کہا جائے گا۔ آپ دبا دیں۔ پھر آپ وہ فائل "Logonui.exe" نامی فائل کو جو میں نے ہمارے آج کے پروجیکٹ میں رکھی ہے وہ ڈریگ کر کے "Replacer.cmd" والے سوفٹ ویئر میں ڈال دیں۔ اب آپ پھر "Enter" دبا دیں اب آپ سے پوچھا جائے گا کہ آپ واقعی اس فائل کو "Replace" کرنا چاہتے ہیں تو آپ "Y" دبا کر "Enter" دبا دیں۔ اب آپ کوئی سا بھی بٹن دبا کر پروگرام سے باہر آجائیں۔ اور کمپیوٹر کوری سٹارٹ کر دیں اور مزے اڑائیں۔



```
Replacer
File will not be backed up, backup already exists.
The system file:
"C:\WINDOWS\system32\logonui.exe"
will be replaced with:
"C:\Documents and Settings\HAFIZ USMAN WAITO\Desktop\Logon screen Project\Logon
ui.exe File\logonui.exe.exe"
Continue? (Y/N)
> y

Press Y and then Press Enter
```

اور ہاں اپنی رہنمائی میں یہ ضرور بتائیے گا کہ ریورس ہیکر کے لیے ایک علیحدہ سیکشن ہونا چاہیے یا نہیں۔ کیونکہ ہماری کلاسز اتنی ہو گئی ہیں کہ وہ آسانی سے۔۔۔ تلاش نہیں ہوتیں۔۔۔

آپکی رہنمائی کا منتظر:

حافظ سہیل احمد پروکا بصیر پور



نواں حصہ۔۔۔۔ Part 9

السلام وعلیکم!

دوستو! کیا حال ہے امید ہے کہ سبھی دوست بخیریت و سلامتی کے ساتھ میرا آج کا تھریڈ پڑھ رہے ہوں گے۔ دوستو! جیسا کہ آپ کو پتا ہے کہ ہم نے چھپلی کلاس میں "Logon Screen" ایڈٹ کی تھی جو کہ یقیناً سبھی نے بہت پسند بھی کی۔ دوستو! آج کی کلاس میں ہم "About Windows" ڈائیلوگ ایڈٹ کریں گے۔ ہاں کیا پوچھا؟ "About Windows" ڈائیلوگ کہاں ہوتا ہے تو جناب آپ مانی کمپیوٹر کھولیں آپ کو سب سے اوپر مینو بار نظر آ رہا ہوگا آپ۔۔۔ "Help" کمانڈ پر کلک کریں اب ایک مینو کھلے گا اس مینو میں سب سے نیچے "About Windows" ڈائیلوگ پر کلک کر کے آپ "About Windows" ڈائیلوگ دیکھ لیں جس کو ہم ایڈٹ کرنے والے ہیں۔ تو جناب بہت ہوگئی باتیں اب ہم کام شروع کرتے ہیں۔

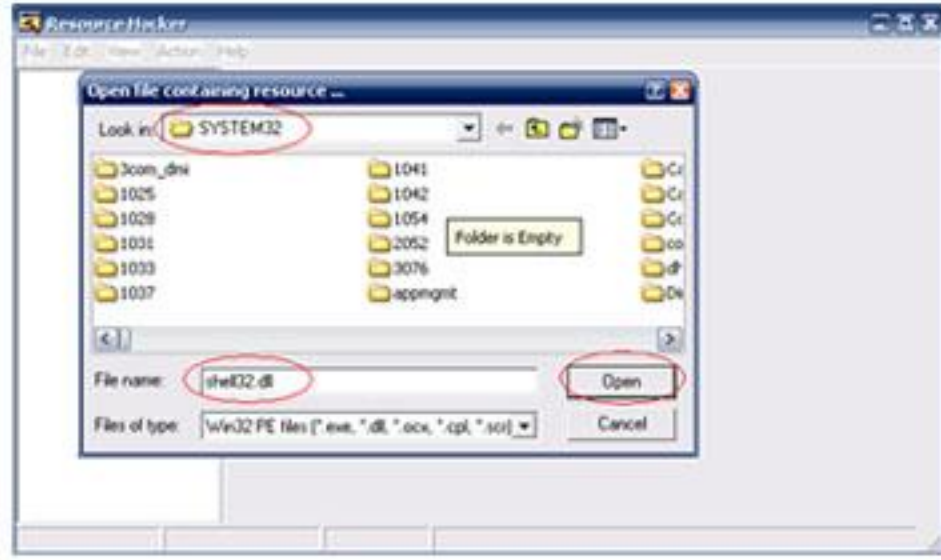
دوستو! آج ج ہم ڈائیلوگ ایڈٹ کرنے والے ہیں وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔۔



۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بوکس میں یہ ٹائپ کریں **"SHELL32.DLL"** یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

Resource Hacker

مندرجہ ذیل تصویر دیکھیں۔۔۔۔۔



2۔ اب آپ سب سے پہلے اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیجئے۔ اب آپ اس پروجیکٹ کو ایکسٹریکٹ کر لیں اس دو فائلیں ہوں گی (1) About Bitmap (2) Code اب آپ ریورس ہیکر میں بٹ میپ والی ڈائریکٹری کھولیں اور بٹ میپ نمبر "131" کو ہمارے پروجیکٹ کی..... About بٹ میپ والی فائل سے "Replace" کر دیں اب فائل کو سیو کر کے بند کر دیں۔ اب آپ سسٹم بتیس والی ڈائریکٹری سے "Msgina.dll" والی فائل کھول کر بٹ میپ والی ڈائریکٹری میں بٹ میپ نمبر "101" اور "107" کو ہماری "About" بٹ میپ سے ریپلیس کر دیں۔ اب آپ فائل کو سیو کر کے بند کر دیں اور سسٹم بتیس والی ڈائریکٹری سے "xpsp1res.dll" والی فائل میں سے ڈائریکٹری میں سے ڈائریکٹری نمبر "14352" کو کھولیں اور۔۔ ہمارے پروجیکٹ میں جو کوڈ ہے اسکو کاپی کریں اور ڈائریکٹری میں جو کوڈ ہے وہ تمام کا تمام سلیکٹ کر کے ختم کر دیں اور ہمارا کوڈ پیسٹ کر دیں اب آپ کمپائل سکرپٹ کا پٹن دبا دیں اور فائل کو سیو کر کے بند کر دیں۔

Step No.1

Shell32-> Bitmap -> 131 -> 1033

Step No.2

Msgina.dll->Bitmap->101,107-> 1033

Step No.3

Xpsp1res.dll-> Dialog -> 14352 -> 1033

نوٹ: جن دوستوں کو جو کہ ابھی نئے ہیں فائل کو "Replace" کرنا نہیں آتا وہ میری چھٹی کلاسز کی "Study" کریں۔
اب آپ کمپیوٹر کوری شارٹ کر دیں اور مزے اڑائیں۔

اگر یہ پروجیکٹ نارمل ونڈوز میں کام نہ کرے تو پلیز یہ سارا کام Safe Mode میں جا کر کریں۔۔۔

دوستو جب ہم "Resource Hacker" میں کسی فائل کو ایک سے زیادہ مرتبہ ایڈٹ کرتے ہیں تو جس فائل کو ہم ایڈٹ کرتے ہیں اس فائل کی ایک Original فائل بن جاتی ہے جسکو آپ سسٹم 32 والی لوکیشن میں جا کر ڈیلیٹ کر دیں مثلاً آج ہم نے Shell32.dll کو ایڈٹ کیا تو آپ سسٹم 32 میں جائیں تو Shell32.dll والی فائل کے ساتھ ایک فائل shell32_original.dll بن گئی ہوگی جسکو آپ ڈیلیٹ کر دیں۔ پھر بھی کوئی مسئلہ تو پلیز مجھے ضرور بتائیے گا۔۔۔

آپکی رچھلائی کا منتظر:

سہیل احمد پروکا

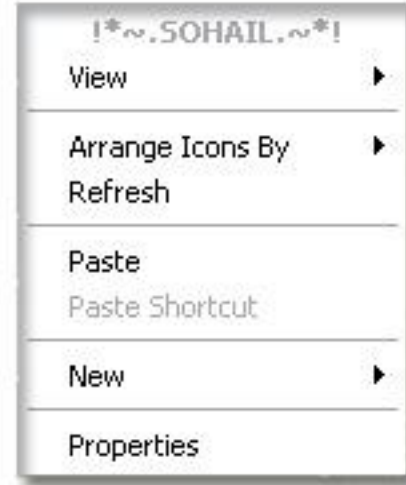
Resource Hacker



Part 10 --- سوال حصہ ---

السلام و علیکم!

دوستو! کیا حال ہے امید ہے کہ سبھی ہنسی خوشی زندگی بسر کر رہے ہوں گے اور مجھے بھی اپنی دعاؤں میں یاد رکھے ہوئے ہوں گے دوستو! کچھلی کلاس میں ہم نے "About Windows Dialog Box" ایڈٹ کیا تھا جو کہ سبھی دوستوں کو پسند آیا ہوگا۔ دوستو! کچھلی تمام کلاسز میں ہم نے "Dialogs" ایڈٹ کیے تھے لیکن آج سے ہم مینو ایڈٹ کریں گے دوستو! آج کی کلاس میں ہم "Desktop Context and Explorer Menu" مینو میں اپنا نام اور "View" مینو "Enable" کریں گے۔ "View" مینو کے بارے میں تو آپ جانتے ہی ہوں گے۔ کیا کہا نہیں جانتے؟ چلو کوئی بات نہیں میں بتائے دیتا ہوں۔ دوستو!۔۔۔ "View" کے ذریعے کسی بھی فائل یا تصویر کو مختلف زاویوں سے دیکھا جاسکتا ہے۔ تو دوستو! بہت ہو گئیں باتیں چلئے کلاس شروع کرتے ہیں۔ آج جو ہم مینو ایڈٹ کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔۔



1۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بوکس میں یہ ٹائپ کریں "SHELL32.DLL" یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

﴿ جاری ہے ﴾

Resource Hacker

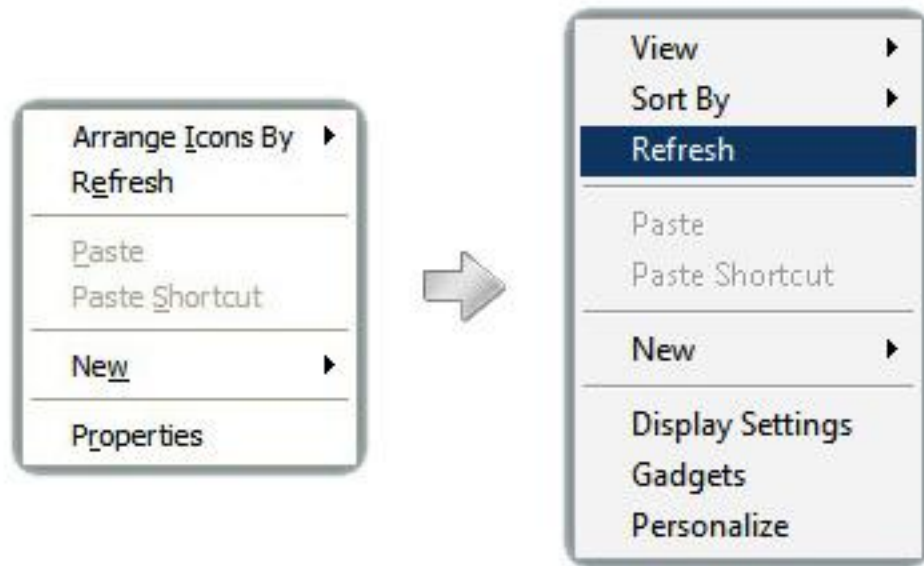


گیارہواں حصہ --- Part 11

السلام علیکم!

دوستو! کیا حال ہے امید ہے کہ تمام دوست خیریت و عافیت سے ہوں گے اور بھرپور انداز سے زندگی بسر کر رہے ہوں گے اور مجھے اپنی دُعاؤں میں یاد رکھے ہوئے ہوں گے۔ دوستو! جیسا کہ آپ جانتے ہیں ہماری دس کلاسز ہو گئی ہیں جو کہ میری امید سے زیادہ کامیاب رہی ہیں اور انشاء اللہ اگر اسی طرح آپ دوستو! کا پیار اور ساتھ میرے ساتھ رہا تو میں ضرور اس کورس کو پایہ تکمیل تک پہنچاؤں گا۔ دوستو! ان دس کلاسز کے دوران کئی ایسے موقعے آئے جسکی وجہ سے مجھے یہ کورس چھوڑنا پڑ سکتا تھا لیکن آپ دوستوں! کا پیار اور سیکھنے کی امنگ دیکھ کر میں ہمت نہیں ہاری اور انشاء اللہ آئندہ بھی نہیں ہاروں گا۔ دوستو! کچھلی کلاس میں ہم نے "Desktop Menu" ایڈٹ کیا تھا جو کہ انتہائی کامیاب رہا۔ دوستو! کچھ دوستوں نے فرمائش کی تھی کہ ہمیں "Windows 7" کا "Desktop Menu" بنانا سکھایا جائے تو آج میں ان دوستوں کی فرمائش کو پورا کرنے والا ہوں۔

آج جو ہم مینو ایڈٹ کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔



۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بوکس میں یہ ٹائپ کریں "SHELL32.DLL" یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

﴿جاری ہے﴾

Resource Hacker

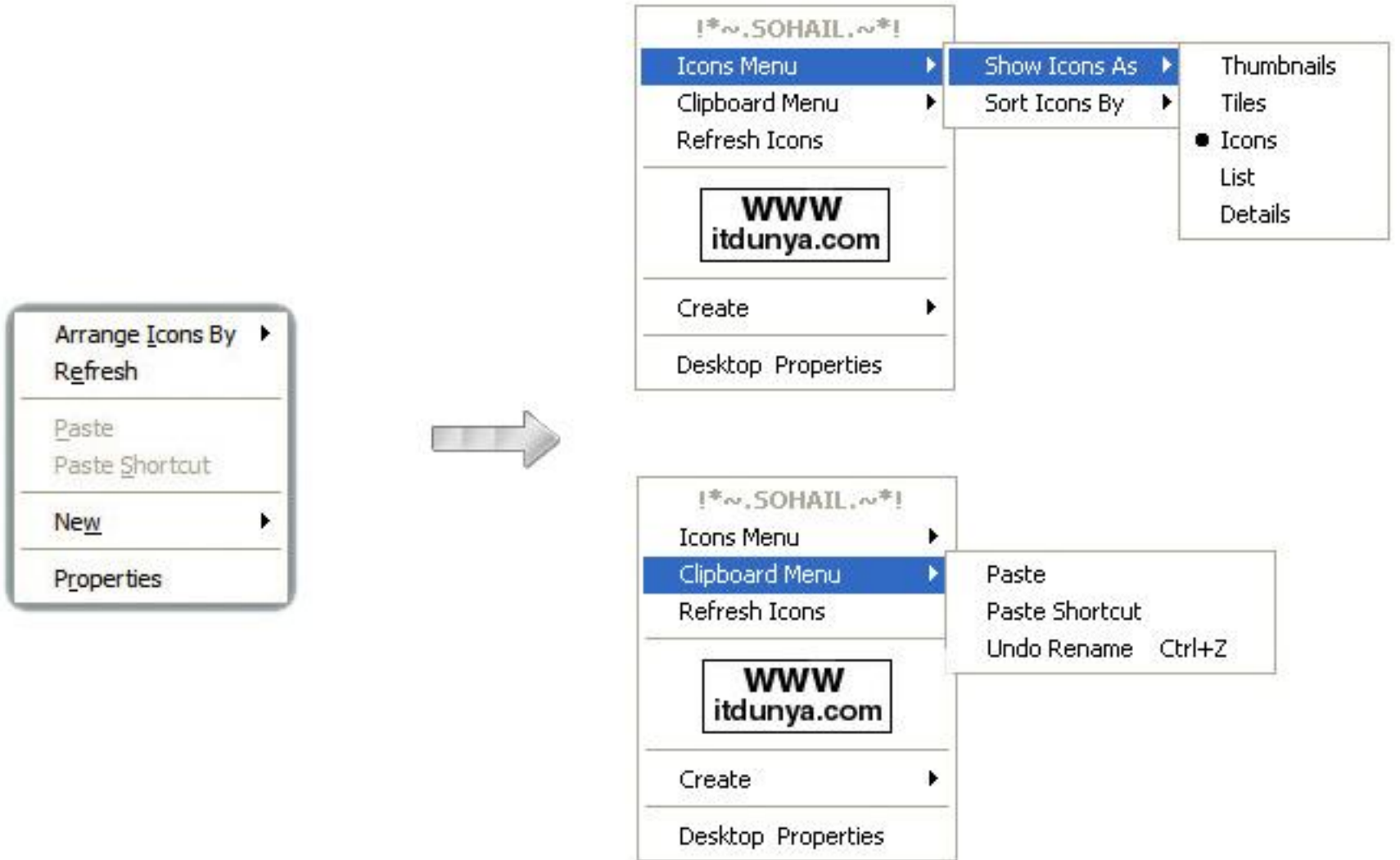


Part 12 --- بارہواں حصہ

السلام وعلیکم!

دوستو! کیا حال ہے امید کرتا ہوں کہ سبھی ٹھیک ٹھاک ہوں گے اور پوری صحت یابی کیساتھ میرا آج کا تھریڈ پڑھ رہے ہوں گے۔ دوستو! کچھلی کلاس میں ہم نے "Windows 7" جیسا "Desktop Menu" بنایا تھا جو کہ یقیناً سبھی کو بہت پسند آیا۔ آج کا "Desktop Menu" بھی آپ کو بہت پسند آئے گا۔ آج ہم پھر "Desktop Menu" ہی ایڈٹ کریں گے۔ آج میں آپ کو اپنا پسندیدہ سٹائل میں "Desktop Menu" ایڈٹ کرنا سکھاؤں گا۔ تو سبھی سٹوڈنٹ اپنی پوری توجہ میرے آج کے لیکچر پر مرکوز رکھتے ہوئے ریسورس ہیکر کھول لیں۔

آج جو ہم "Desktop Menu" ایڈٹ کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔



۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بکس میں یہ ٹائپ کریں **"SHELL32.DLL"** یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

Resource Hacker

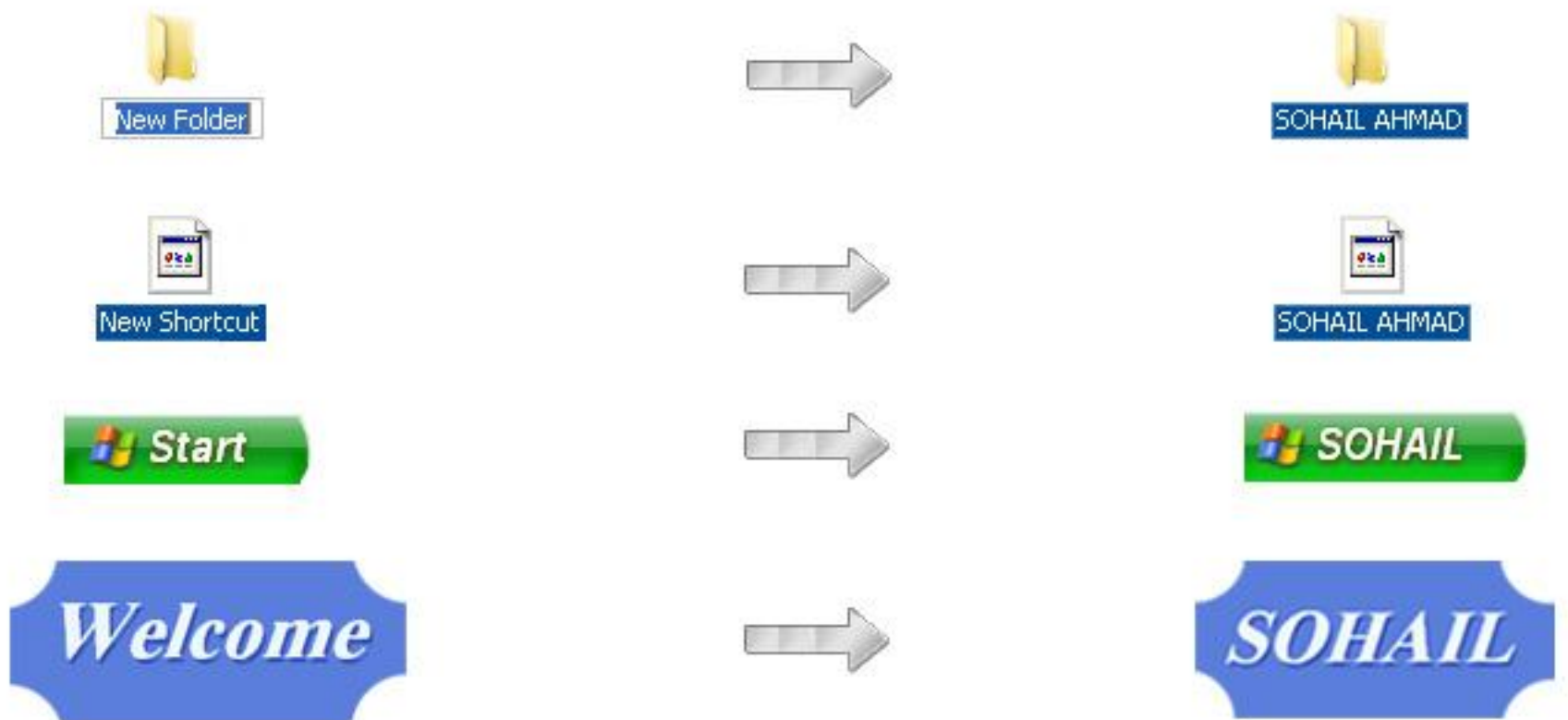


تیرھواں حصہ۔۔۔۔۔ Part 13

السلام علیکم!

دوستو! کیا حال ہے امید ہے کہ تمام دوست خوش باش ہوں گے اور بھرپور انداز سے زندگی بسر کر رہے ہوں اور مجھے بھی اپنی دعاؤں میں یاد رکھے ہوئے ہوں گے۔ دوستو! جیسا کہ آپ جانتے ہیں پچھلی تین کلاسز میں ہم نے مینو ہی ایڈٹ کیا تھا اور اس سے پہلے نو کلاسز میں ہم ڈائیلوگ ہی ایڈٹ کیے تھے لیکن آج ان دونوں سے ہٹ کر میں آپ کو "Text" چینیج کرنا سکھاؤں گا۔ دوستو! آج ہم چار چیزوں کی ٹیکسٹ چینیج کریں گے (1) Start Buttn (2) New Folder (3) Welcome (4) Shortcut Folder دوستو! آج کی کلاس توجہ سے اٹینڈ کیجئے گا کیونکہ آج کی کلاس بڑی مزیدار ہے تو سبھی سٹوڈنٹس اللہ کا نام لیکر "Resource Hacker" کھول لیں۔۔۔۔۔

دوستو! آج جو ہم چار چیزوں کی ٹیکسٹ چینیج کریں گے وہ اس طرح کی ہوں گی۔۔۔۔۔



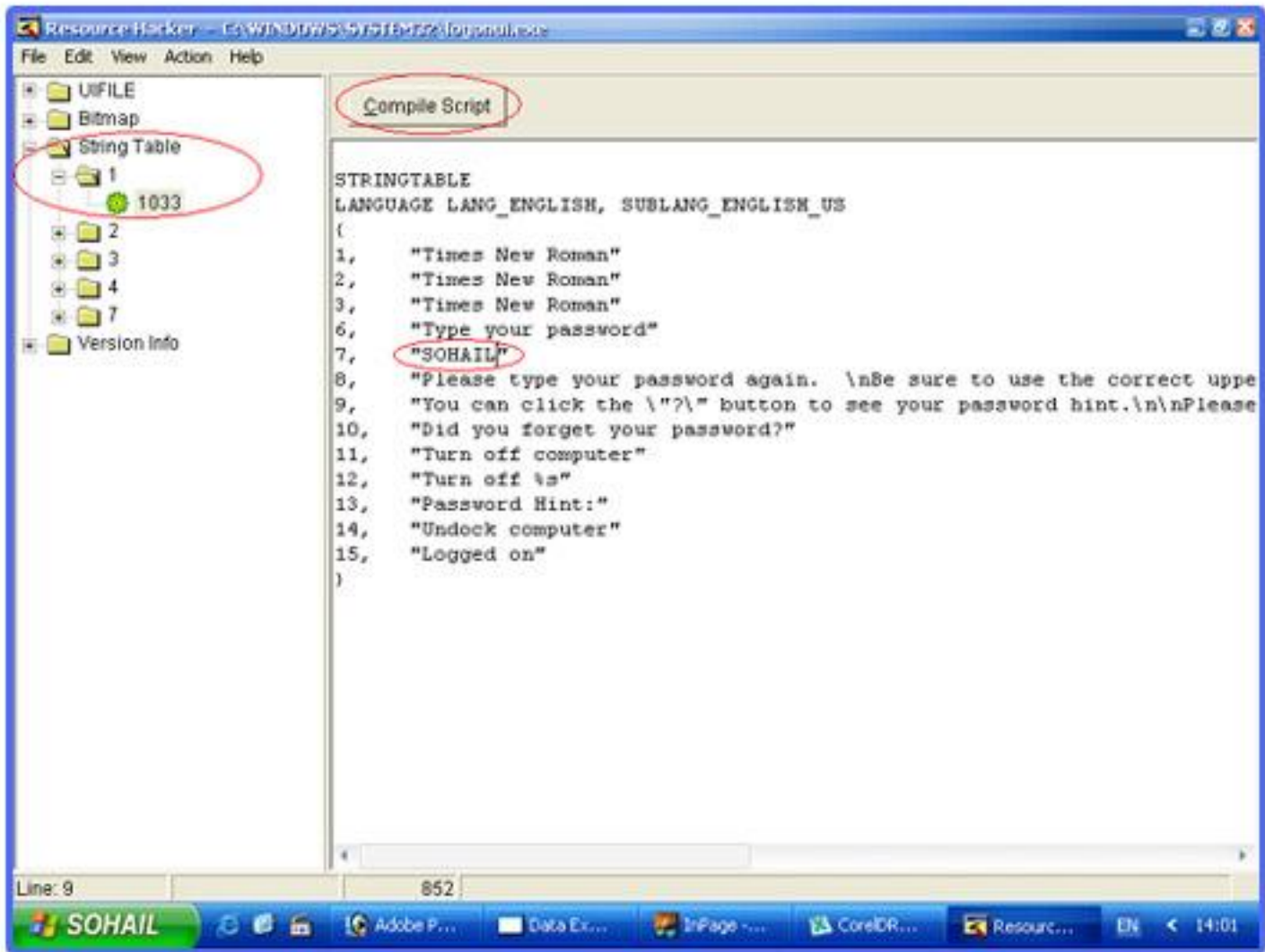
۱۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو زنامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بوکس میں یہ ٹائپ کریں "SHELL32.DLL" یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

﴿جاری ہے﴾

Resource Hacker

دوستو! اب ہم "Start Button" کی ٹیکسٹ چینیج کرنے والے ہیں اب آپ "String Table" ڈائریکٹری اوپن کر کے "String No.37.38" کھول کر جہاں پر "Start" لکھا ہوا ہے وہاں پر آپ اپنا نام لکھ کر "Compile Script" کا بٹن دبا کر فائل کو سیو کر فائل بند کر دیں۔ اب آپ پھر "Ctrl+O" کا بٹن دبا کر C:/ ڈائریکٹری میں جائیں اور پھر "Windows" نامی فولڈر میں جائیں اور پھر "System 32" نامی فولڈر میں جائیں اور پھر فائل نیم بوکس میں "Logonui.exe" ٹائپ کر کے اوپن کا بٹن دبا دیں۔

اب ہم "Welcome" ٹیکسٹ چینیج کرنے والے ہیں اب آپ پھر "String Table" والی ڈائریکٹری کھول کر سٹرنگ نمبر 1 اوپن کریں اور ویلیو نمبر 7 جہاں "Welcome" لکھا ہوا ہے وہاں اپنا نام لکھ لیں اور کمپائل سکرپٹ کا بٹن دبا کر فائل کو سیو کر کے ریسورس ہیکر بند کر دیں اور کمپیوٹر کو "Restart" کر دیں اور مجھے اپنی دعاؤں میں یاد رکھیں کیونکہ پیپر ز نزدیک ہیں (ہنستے ہوئے)



ٹپس:

اگر یہ پروجیکٹ نارمل ونڈوز میں کام نہ کرے تو پلیز یہ سارا کام Safe Mode میں جا کر کریں۔۔۔

دوستو جب ہم "Resource Hacker" میں کسی فائل کو ایک سے زیادہ مرتبہ ایڈٹ کرتے ہیں تو جس فائل کو ہم ایڈٹ کرتے ہیں اس فائل کی ایک Original فائل بن جاتی ہے جسکو آپ سسٹم 32 والی لوکیشن میں جا کر ڈیلیٹ کر دیں مثلاً آج ہم نے Shell32.dll کو ایڈٹ کیا تو آپ سسٹم 32 میں جائیں تو Shell32.dll والی فائل کے ساتھ ایک فائل shell32_original.dll بن گئی ہوگی جسکو آپ ڈیلیٹ کر دیں۔ پھر بھی کوئی مسئلہ تو پلیز مجھے ضرور بتائیے گا۔۔۔

HAFIZ SOHAIL AHMAD PROKA

Resource Hacker



چودھواں حصہ --- Part 14

السلام وعلیکم!

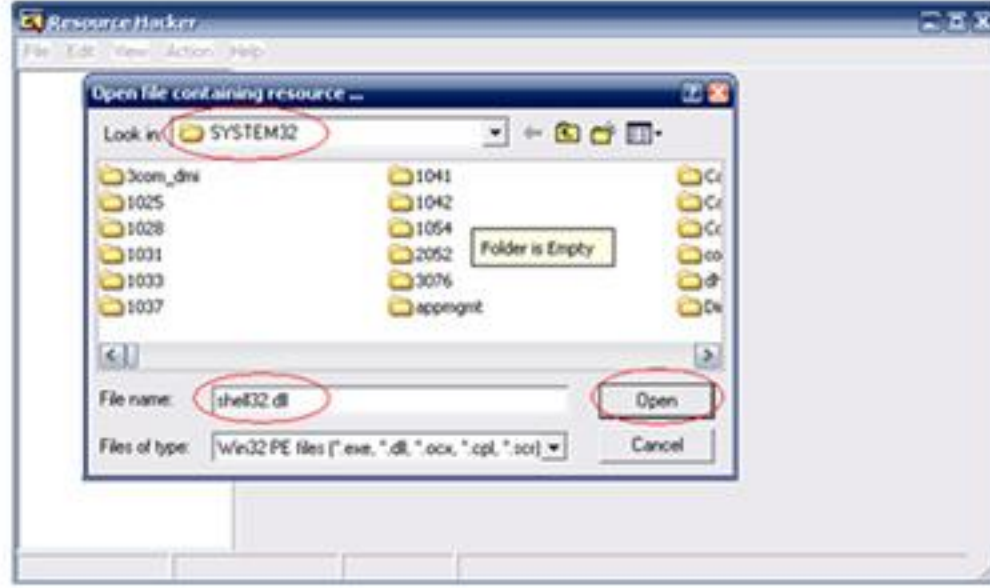
دوستو! کیا حال ہے امید کہ سبھی دوست ٹھیک ٹھاک ہوں گے اور سبھی خیریت و عافیت کے ساتھ میرا آج کا تقریڈ پڑھ رہے ہوں گے۔ دوستو! میرے پچھلے تقریڈ میں ہم نے سٹارٹ بٹن ٹیکسٹ، ویلکم ٹیکسٹ، سٹارٹ کٹ ٹیکسٹ، نیو فولڈر ٹیکسٹ کو چینج کیا حال تھا میری کچھلی کلاس کو آپ لوگوں نے بہت پسند کیا امید کرتا ہوں کہ آپ لوگ آئندہ بھی مجھے پزیرائی بخشیں گے۔ دوستو! آج ہم "Open With" بکس کو چینج کریں گے کیونکہ میں اپنا بورنگ "Open With" بکس دیکھ خود بور ہو گیا ہوں اور آپ بھی بور ہو گئے ہوں گے چلئے آج ہم اپنا "Open With" بکس چینج کر لیں تو اللہ کا نام لیکر سبھی سٹوڈنٹس "Resource Hacker" اوپن کر لیں میں نے تو اپنا ریسورس ہیکر پروگرام اوپن کر لیا ہے۔ آج جو ہم "Open With" بکس چینج کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔



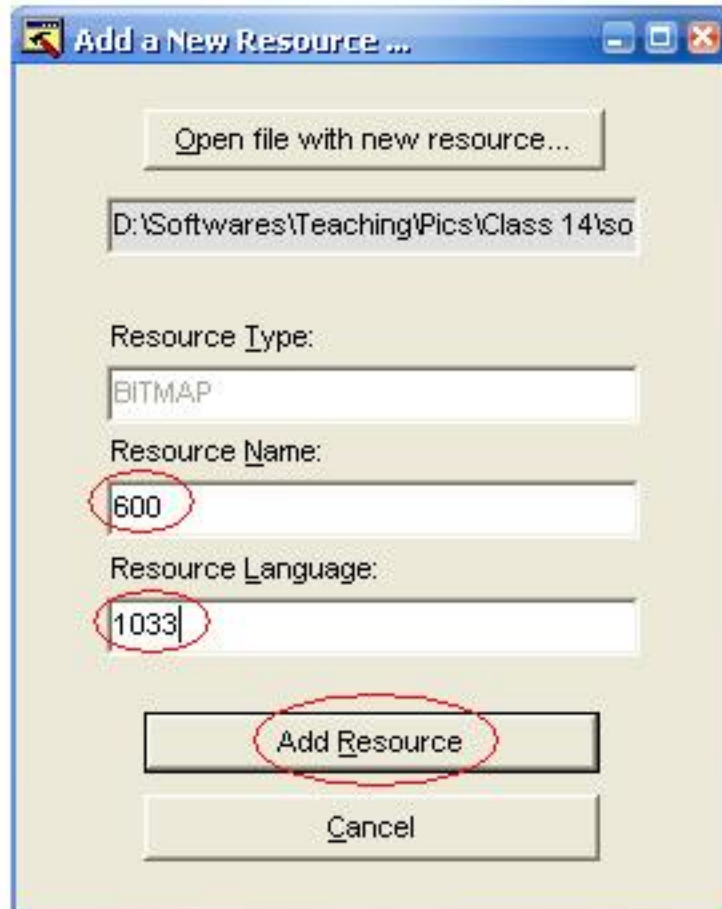
1۔ تو دوستو! سب سے پہلے "Resource Hacker" اوپن کریں پھر **Ctrl+O** کا بٹن دبائیں یا **File** مینو میں سے **Open** سلیکٹ کریں ایک ونڈو ظاہر ہوگی اس میں سی ڈرائیو میں جائیں **C:/** پھر ونڈو ز نامی فولڈر میں جائیں **C:/ Windows** پھر سسٹم 32 نامی فولڈر میں جائیں **C:/Windows/System32** اب فائل نیم بکس میں یہ ٹائپ کریں "SHELL32.DLL" یا خود ہی یہ فائل تلاش کر لیں۔ پھر اوپن کا بٹن دبا دیں فائل اوپن ہو جائے گی۔

Resource Hacker

مندرجہ ذیل تصویر کو دیکھیں۔۔۔۔۔۔۔

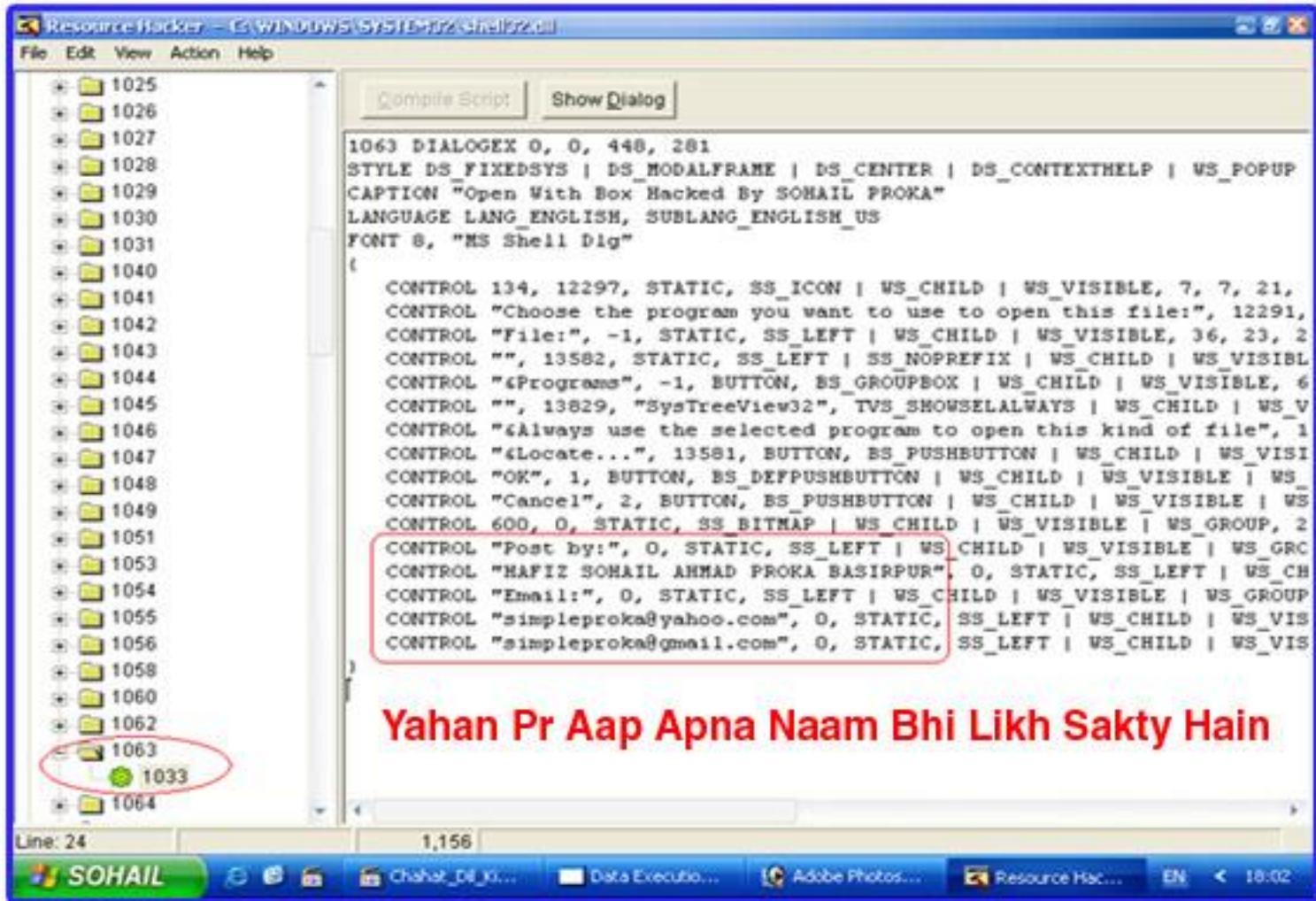


دوستو! سب سے پہلے اوپر دیے گئے لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کیجئے۔ آج اس میں تین فائلیں ہوں گی۔ (۱) Bitmap (۲) Icon۔۔۔۔۔ Code (۳) دوستو! سب سے پہلے "Action" مینو پر کلک کریں اب ایک مینو ظاہر ہوگا اس میں سے "Add a new Resource" پر کلک کریں۔ اب آپ اوپن فائل بوکس کے ذریعے "Soha ali Khan" کی وہ تصویر دیں جو ہمارے پروجیکٹ میں ہے آپ اس کی جگہ اپنی بھی تصویر استعمال کر سکتے ہیں لیکن اسی سائز کی ہونی چاہیے۔ اب آپ اوپن کر کے وہ تصویر کھولیں اب ایک بوکس ظاہر ہوگا اس میں "Resource name" والے بوکس میں "600" ٹائپ کیجئے اور "Resource Language" والے بوکس میں "1033" ٹائپ کیجئے اور پھر "Add Resource" والے بٹن پر کلک کر دیں۔ اب آپ "Dialog" ڈائیالوگ "Expend" کر کے ڈائیالوگ نمبر "1063" کھولیں اور تمام کوڈ سلیکٹ کر کے ختم کر دیں اور ہمارا نیا کوڈ (پروجیکٹ والا) پیسٹ کر کے کمپائل سکرپٹ کا بٹن دبا دیں۔ اب آپ "Icon Group" والی ڈائیالوگ "Expend" کریں اور "Icon No.134" کو کھولیں اور پھر "1033" پر رائٹ کلک کر کے "Replace Resource" پر کلک کر دیں اب آپ اوپن فائل بوکس کے ذریعے ہمارا پروجیکٹ والا "Icon" سلیکٹ کریں اور چلی جانے ایک "Replace" کا بٹن ہوگا وہ آپ دبا دیں۔ اور اب آپ فائل کو سیو کر کے بند کر دیں اور کمپیوٹر "Restart" کر دیں اور اپنے بھائی کو دعاؤں میں یاد رکھیں۔

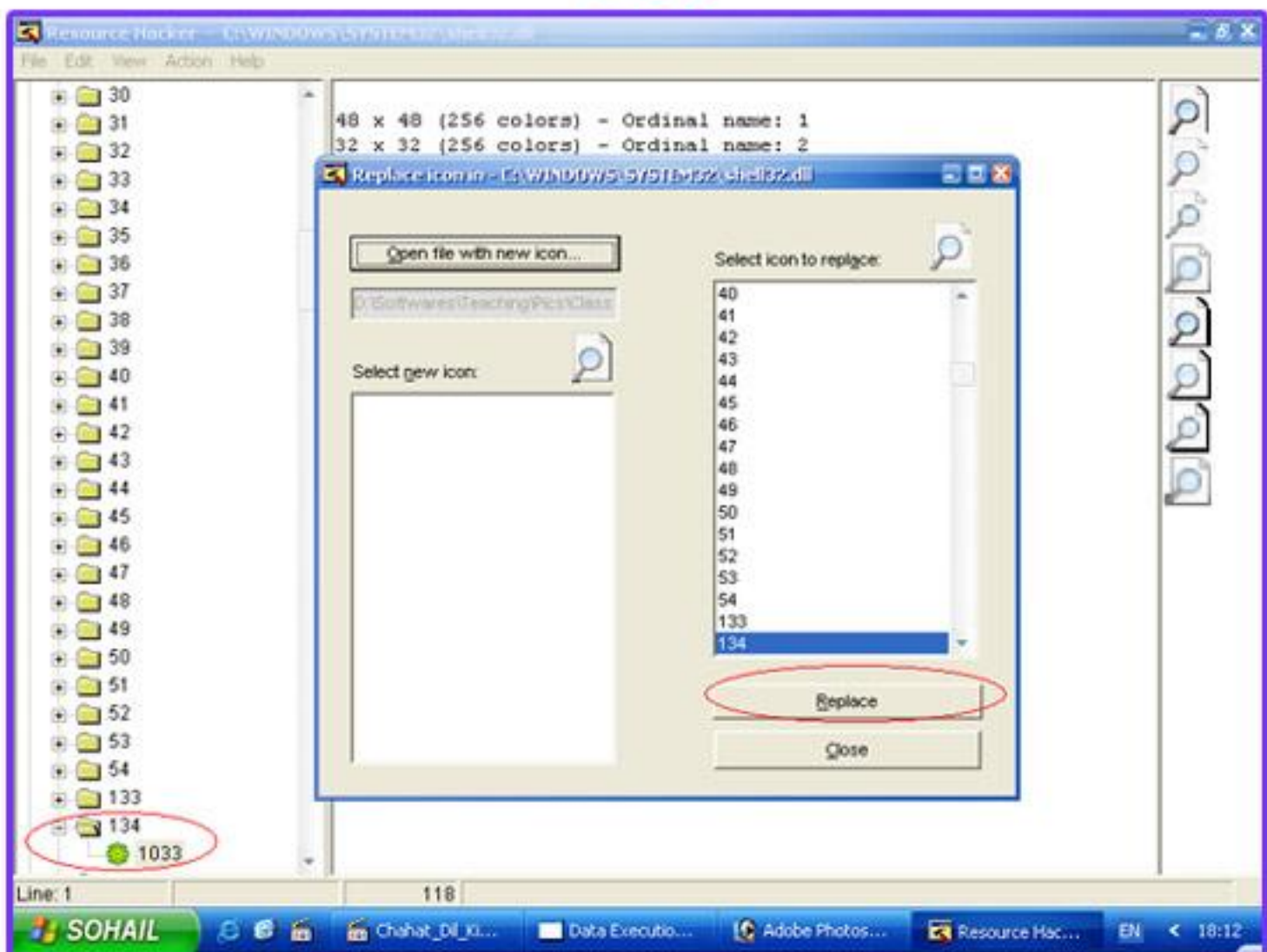


Resource Hacker

(Pic 1)



Pic 2



HAFIZ SOHAIL AHMAD PROKA

Resource Hacker

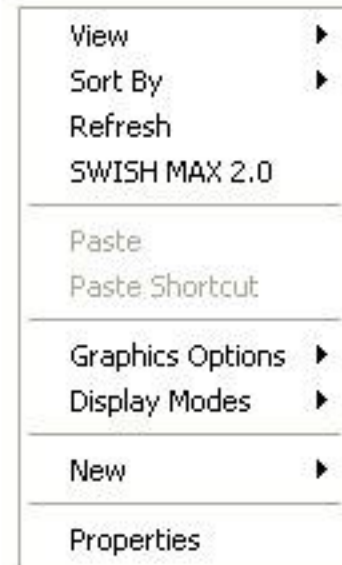


پندرہواں حصہ۔۔۔۔۔ Part 15

السلام وعلیکم!

دوستو! کیا حال ہے امید کرتا ہوں سبھی دوست ٹھیک ٹھاک ہوں گے۔ دوستو! آج کافی مہینوں بعد کلاس لکھنے کی جسارت کر رہا ہوں۔ اس کی ایک وجہ ایگزیمز میں مصروفیت اور کچھ دوسرے معاملات ہیں۔ دوستو! پچھلی کلاس میں ہم نے "Open With Box" ایڈٹ کیا تھا جو کہ یقیناً آپ سب لوگوں نے پسند کیا اس کا ثبوت آپ کی ریپلائز ہیں۔ دوستو! آج کی کلاس میں ہم کچھ انوکھا کام کرنے والے ہیں۔ کچھ پروگرامز ایسے ہوتے ہیں جو کہ ہمیں بہت پسند ہوتے ہیں اور ہم انہیں بار بار کھولتے ہیں اور ان پر ورک کرتے ہیں لیکن دوستو! ان پروگرامز کو کھولنے میں کچھ وقت بھی ضائع ہوتا ہے لیکن دوستو! آج کی ٹپ سے ہم صرف ایک کلک سے اپنا فیورٹ پروگرام شارٹ کریں وہ بھی صرف رائٹ کلک کی مدد سے۔ تو چلو سبھی سٹوڈنٹ اتنے مہینوں بعد پھر سے ریورس ہیکر۔۔۔۔۔ اوپن کر لیں۔ (میں نے اوپن کر بھی لیا ہے)

آج جو ہم شارٹ کٹ "Desktop Menu" میں ایڈ کریں گے وہ اس طرح کا ہوگا۔۔۔۔۔

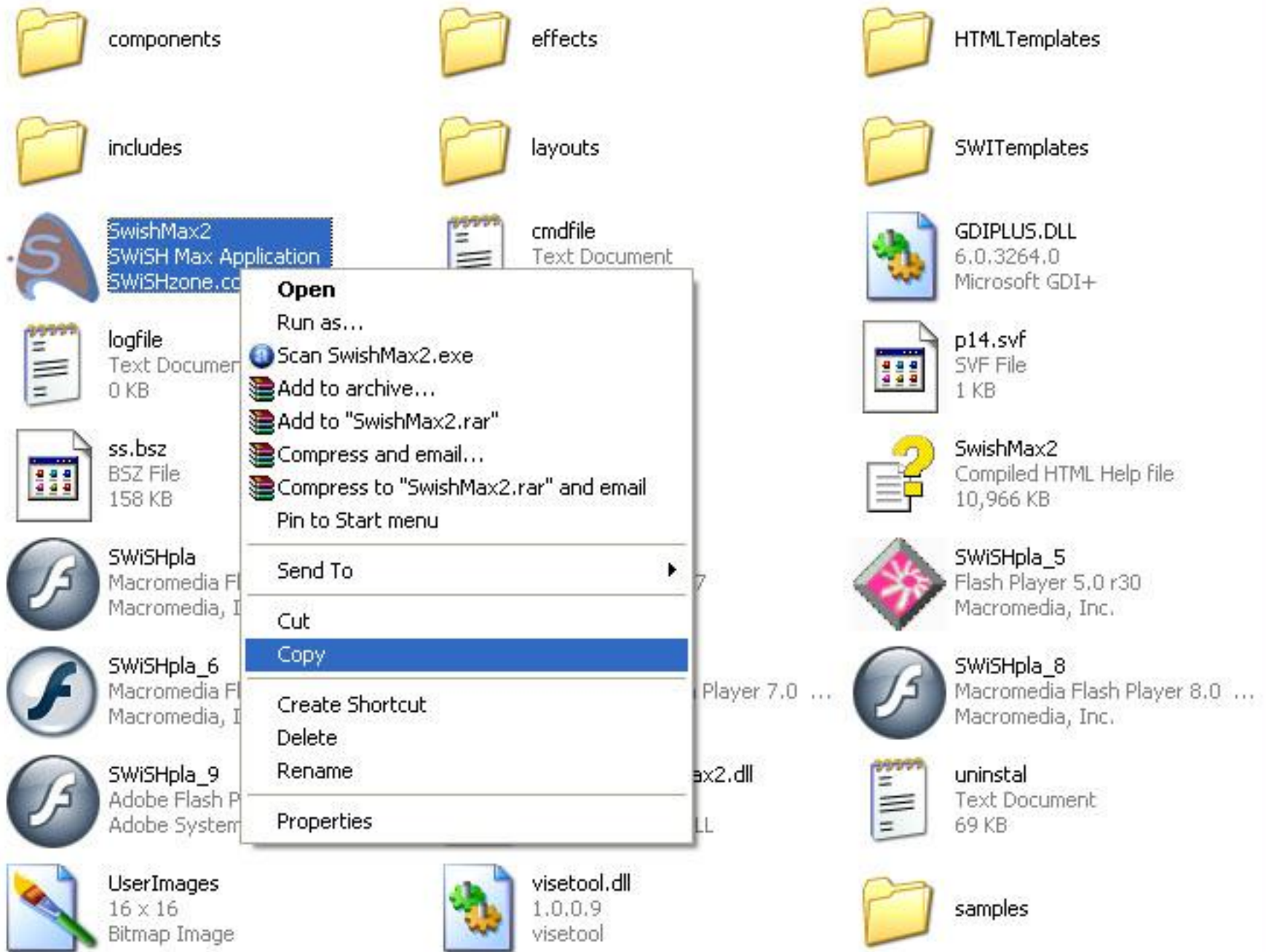


تو جناب! کیسا لگا آج کا ہمارا شارٹ کٹ دوستو! یہ کام مشکل نہیں ہے بس تھوڑی سی توجہ جی ضرورت ہے۔ آپ اپنے کسی بھی فیورٹ پروگرام کو۔۔۔۔۔ "Menu" میں ایڈ کر سکتے ہیں اور صرف ایک کلک کے ساتھ اوپن کر سکتے ہیں۔ ہاں یا یاد آیا اس کی شارٹ کٹ بھی بنا سکتے ہیں اس کی "Short Cut" "F1" ہے۔

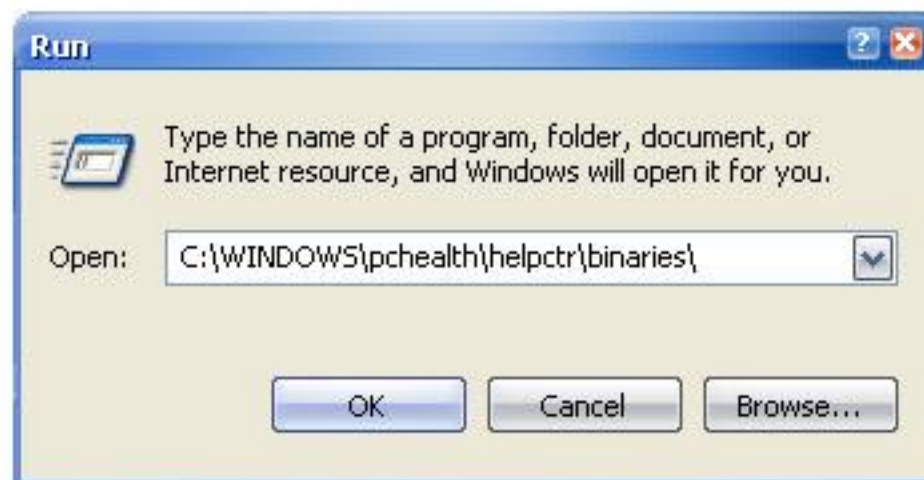
﴿جاری ہے﴾

Resource Hacker

تو چلیں شروع کرتے ہیں آج کا کام سب سے پہلے اس پروگرام کی "Exe File" کاپی کریں جس کا آپ شارٹ کٹ بنانا چاہتے ہیں مثلاً میں نے "Swish Max 2.0" کی "Exe File" کاپی کی۔ نیچے تصویر دیکھیں۔



تو دوستو! اب آپ "Start Menu" پر جا کر "Run" کمانڈ پر کلک کریں اور درج ذیل ایڈریس لکھ کر "OK" کمانڈ پر کلک کر دیں اور کاپی کی گئی فائل کو وہاں پیسٹ کر دیں اور وہاں ایک "HelpCtr.exe" نامی ایک فائل ہوگی وہ ڈیلیٹ کر دیں اور جو فائل ہم نے پیسٹ کی تھی اس کا نام "HelpCtr.exe" رکھ دیں۔



Resource Hacker

تو دوستو! مزید "Explain" کے لیے درج ذیل تصاویر دیکھیں۔۔۔



اسے ڈیلیٹ کر دیں۔

اس کا نام "HelpCtr.exe" رکھ دیں۔

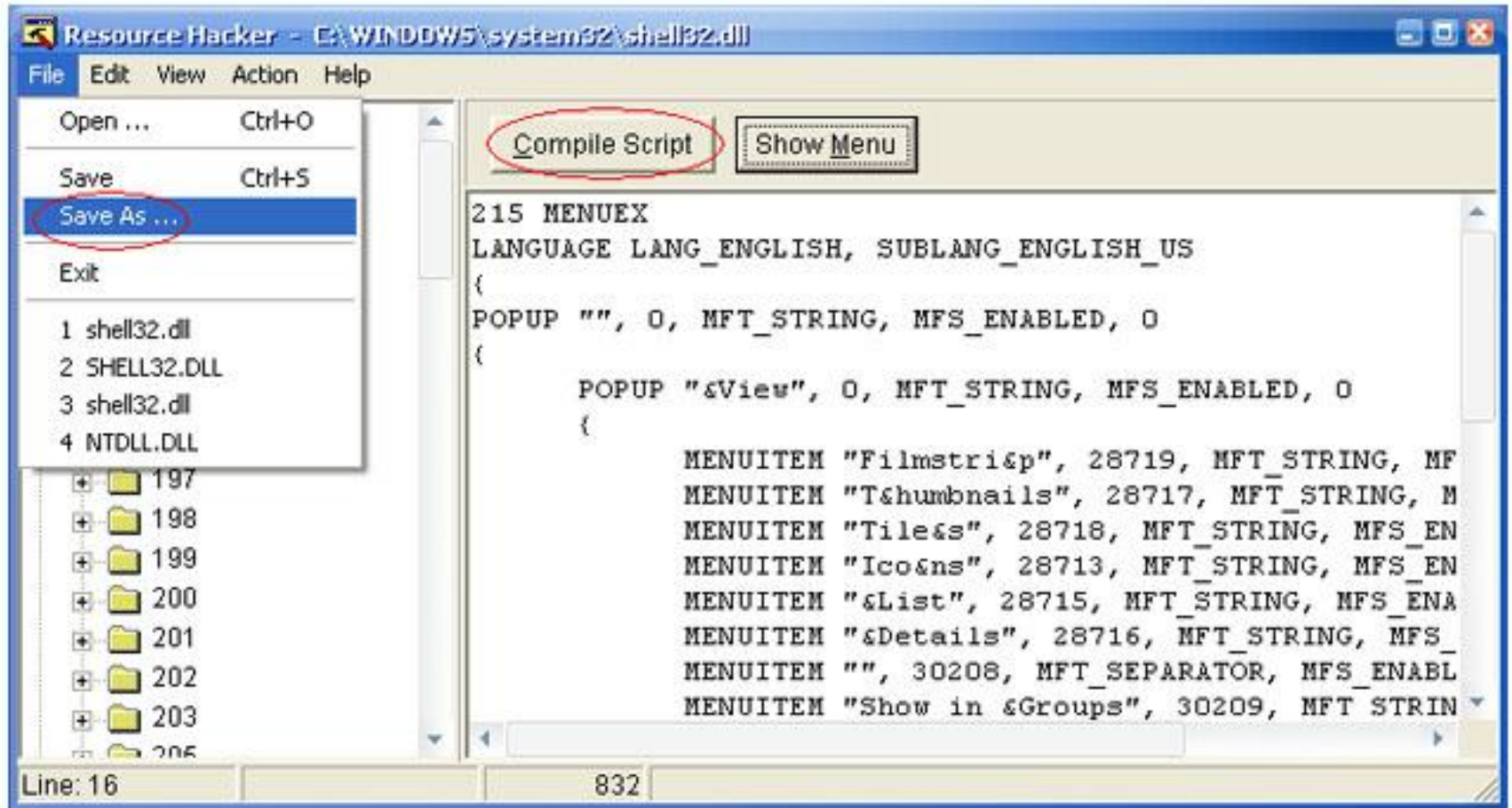
اب "Resource Hacker" اوپن کریں اور اس میں "Shell32.dll" والی فائل اوپن کریں اور اب آپ "Menu" والی ڈائریکٹری "Expend" (ڈبل کلک کر کے) کر کے "Menu No.215" کھول کر تمام کوڈ ڈیلیٹ کر کے ہمارے پروجیکٹ والا کوڈ پیسٹ کر دیں۔ اس کے بعد "Compile Script" کا بٹن دبا کر "Resource Hacker" کے فائل مینو پر کلک کر کے "Save As" کے ذریعے فائل کو ڈیسک ٹاپ پر "Shell32.dll" کے نام سے سیو کر دیں۔ اب آپ "Resource Hacker" کو بند کر دیں۔ اور ہمارے آج کے پروجیکٹ میں موجود "Replacer" پروگرام کو اوپن کریں۔۔۔۔

نئی اصطلاح:

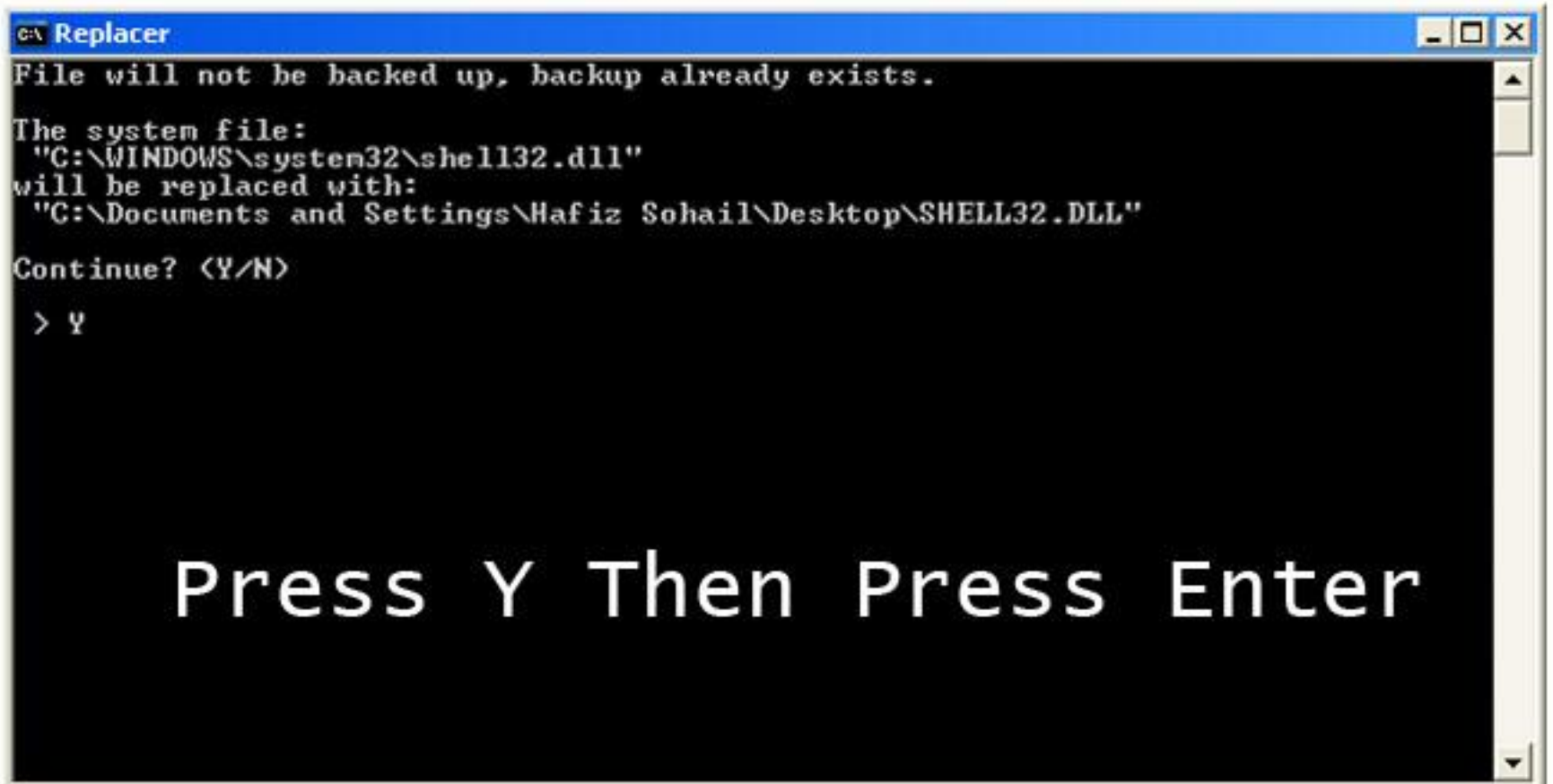
دوستو! آج تک ہم فائل کو سیو کراتے آئے ہیں۔ کچھ نئے دوستوں کی شکایت تھی کہ فائل سیو کیسے ہوتی ہے تو آج میں ان سب کے آسان طریقہ لیکر آیا ہوں۔ سب سے پہلے آپ ہمارے آج کے پروجیکٹ میں موجود "Windows File Protection" سوفٹ ویئر اوپن کر کے "Patch" کے بٹن پر کلک کر کے ونڈوز کی "File Protection" ڈس ایبل کرنے کے لیے "Yes" بٹن پر کلک کر دیں اور اگر پہلے سے ڈس ایبل ہے تو "No" پر کلک کر دیں۔ اب آپ اس لوکیشن پر جا کر ("C:\WINDOWS\system32") "Shell32.dll" نامی فائل کو ڈریگ کر کے "Replacer" سوفٹ ویئر میں ڈال دیں اب آپ ڈیسک ٹاپ پر موجود جو فائل ہم نے بنائی ہے اب وہ آپ ڈریگ کر کے "Replacer" میں ڈال دیں اور "Enter" کا بٹن دبا دیں اور پھر آپ سے فائل کو "Overwrite" کرنے کے بارے میں پوچھا جائے گا آپ "Y" دبا دیں۔

Resource Hacker

تو دوستو! مزید "Explain" کے لیے درج ذیل تصاویر دیکھیں۔۔۔



2nd



﴿جاری ہے﴾

Resource Hacker

چلئے جناب ہمارا کام مکمل ہو گیا ہے اب آپ کمپیوٹر کو ری شارٹ کر دیں اور مزے اڑائیں اور ہاں دوستو! یہ ٹپ بعض پروگرامز پر کام نہیں بھی کرے گی لیکن زیادہ تر پروگرامز پر کام کریں گی تقریباً 95% پروگرامز پر کام کرے گی۔ اب ہم آئندہ بھی فائل کو "Replace" کیا کریں گے اس لیے آپ "Replace" کرنے کا طریقہ مزید اچھی طرح سے سمجھ لیں اور ہاں آپ جتنی زیادہ ریپلائز کریں گے اتنی ہی جلدی میں نیکسٹ کلاس پوسٹ۔
کروں گا۔ خدا حافظ

آپ کی ریپلائز کا منتظر:

حافظ سہیل احمد پروکا بصیر پور

Resource Hacker



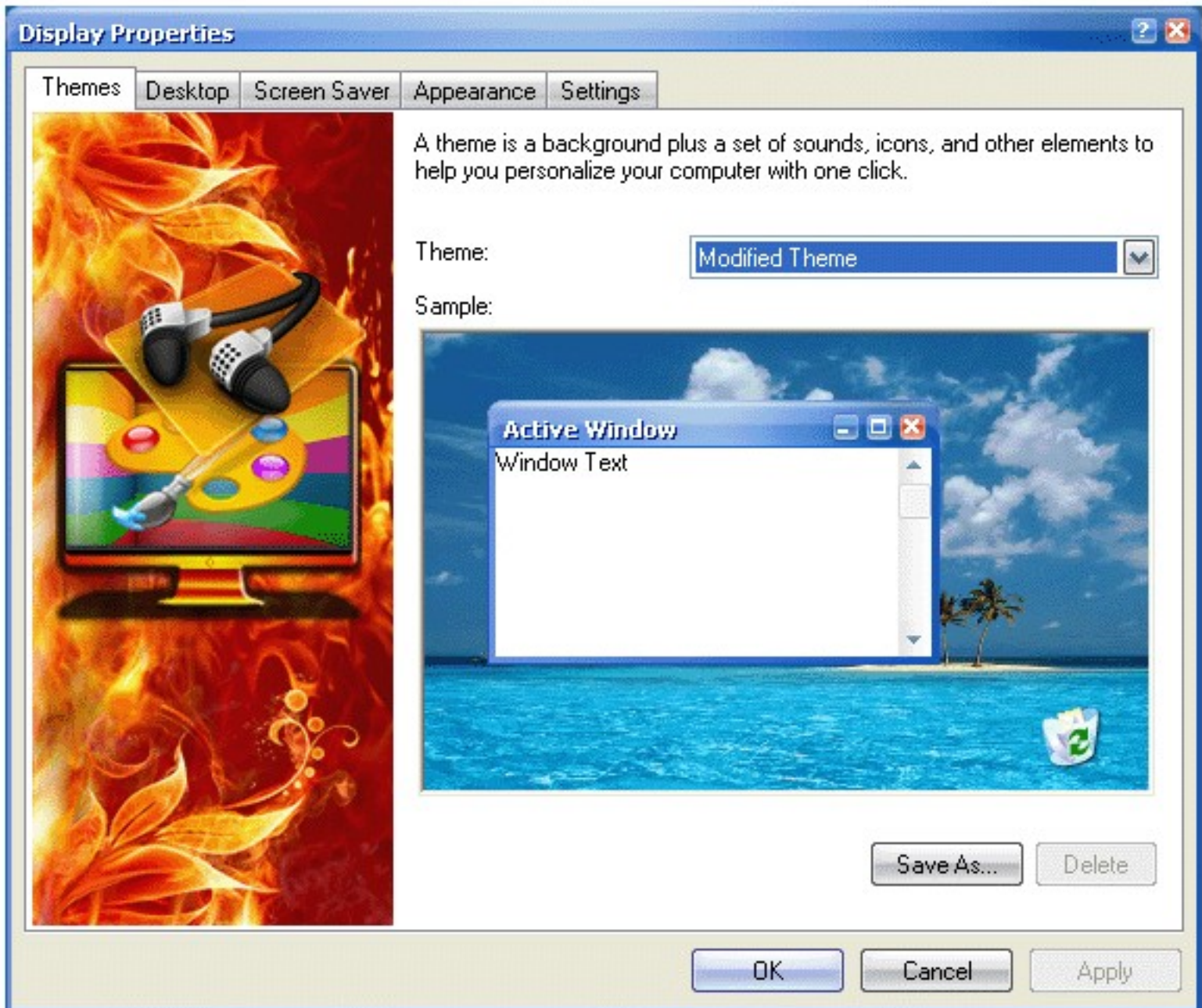
سولہواں حصہ۔۔۔۔ Part 16

السلام وعلیکم!

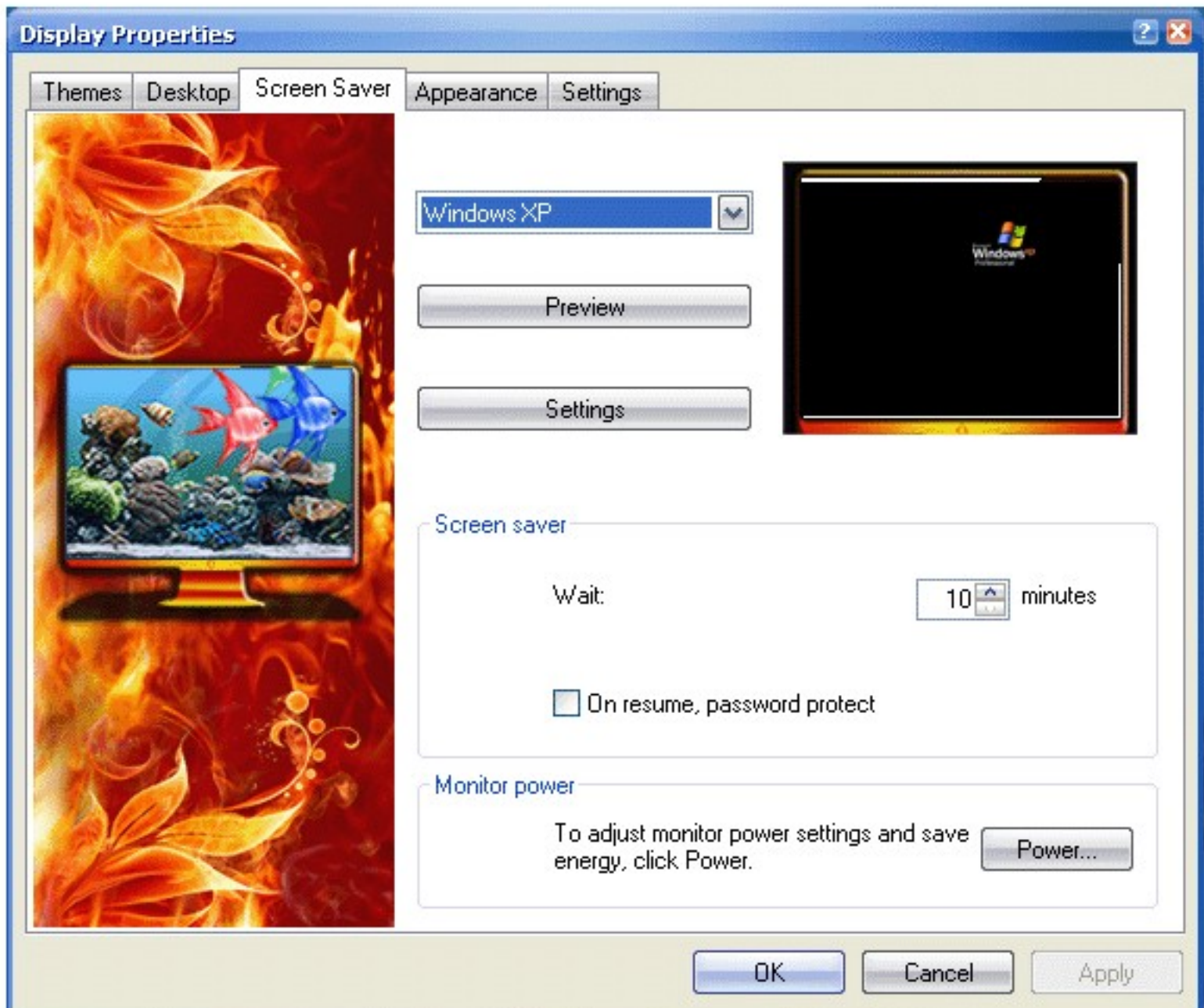
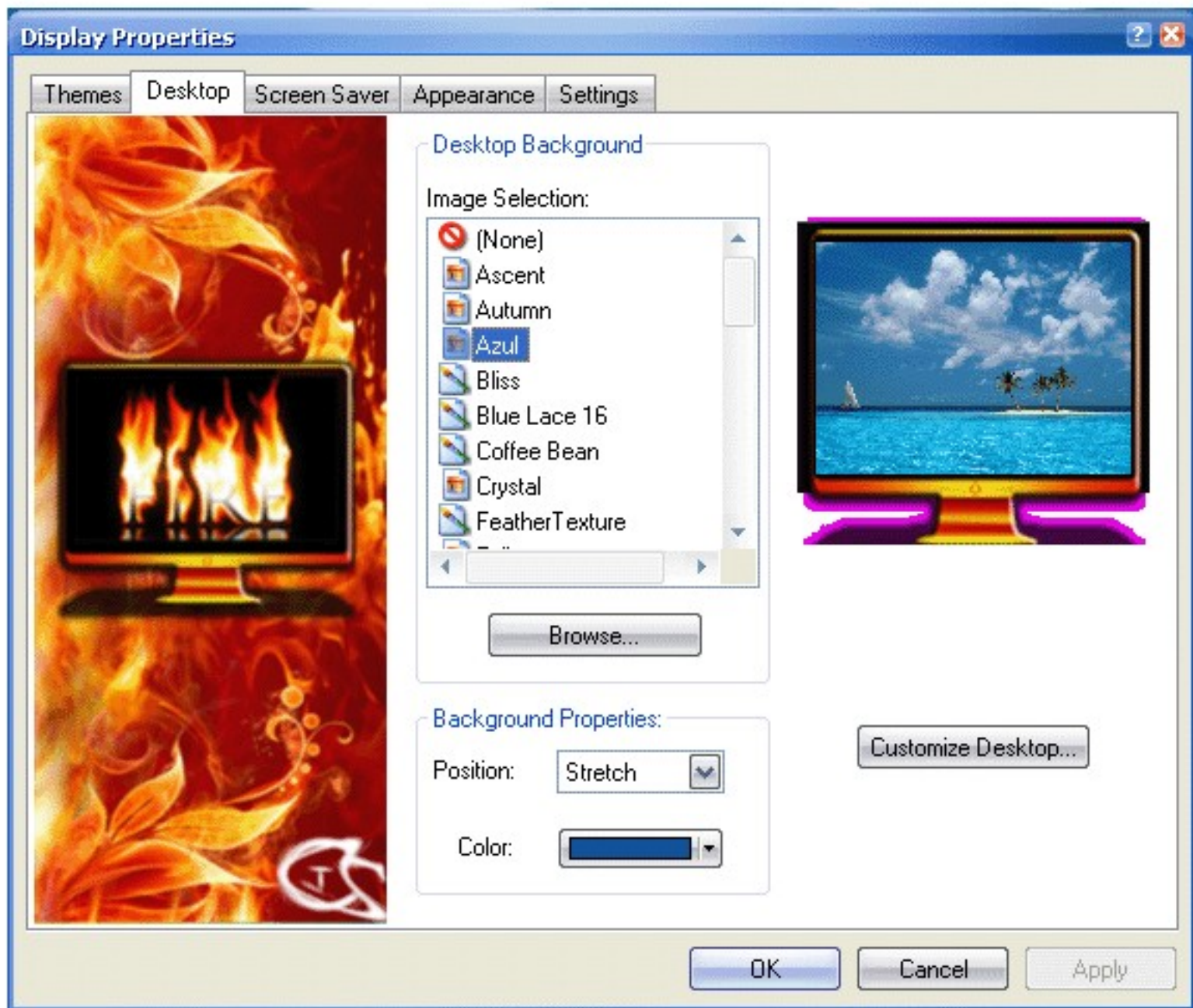
دوستو! کیا حال ہے امید کرتا ہوں کہ سبھی ٹھیک ٹھاک ہوں گے اور نئی خوشی زندگی بسر کر رہے ہوں گے۔ دوستو! سب سے پہلے تو میں مینجمنٹ کا شکر گزار ہوں جنہوں نے ممبرز کی دلچسپی کو دیکھتے ہوئے یہ مناسب سمجھا کہ اس کورس کے لیے ایک علیحدہ سیکشن بنایا جائے۔ میں تمام مینجمنٹ کا شکر گزار ہوں۔ دوستو! بہت سے ممبرز پی۔ ایم کر کے مجھ سے پوچھتے ہیں کہ اس کورس کی کتنی کلاسز ہیں اور یہ کب کمپیٹ ہوگا اور ہماری ونڈوز کب تیار ہوگی اور کب ہم اسے سی۔ ڈی پرائنٹ کر کے اپنی ونڈوز انسٹال کر سکیں گے؟ میں ان تمام دوستوں کو بتانا چاہتا ہوں کہ ہمارے اس کورس کی تقریباً 23 سے 25 کلاسز ہو جائیں گی اور آپ صبر سے کام لیں انشاء اللہ بہت جلد ہی ہم اس کورس کو کمپیٹ کر لیں گے۔

دوستو! پچھلی کلاس میں ہم نے "Context Menu" میں اپنا فیورٹ پروگرام کی شارٹ کٹ ایڈ کی تھی۔ جو کہ یقیناً آپ سبھی نے پسند کی اس کا ثبوت آپ کی "Replies" ہیں۔ دوستو! پچھلی تمام اہم کلاسز کی طرح آج کی کلاس بھی بہت ہے جسے میں نے بہت محنت کے بعد آپ کے لیے تیار کیا ہے۔ دوستو! آج کی کلاس میں ہم نے "Desktop" کی "Display Properties" کو ایڈٹ کریں گے اور یقیناً آپ بھی آج کی کلاس کو انجوائے کریں گے۔

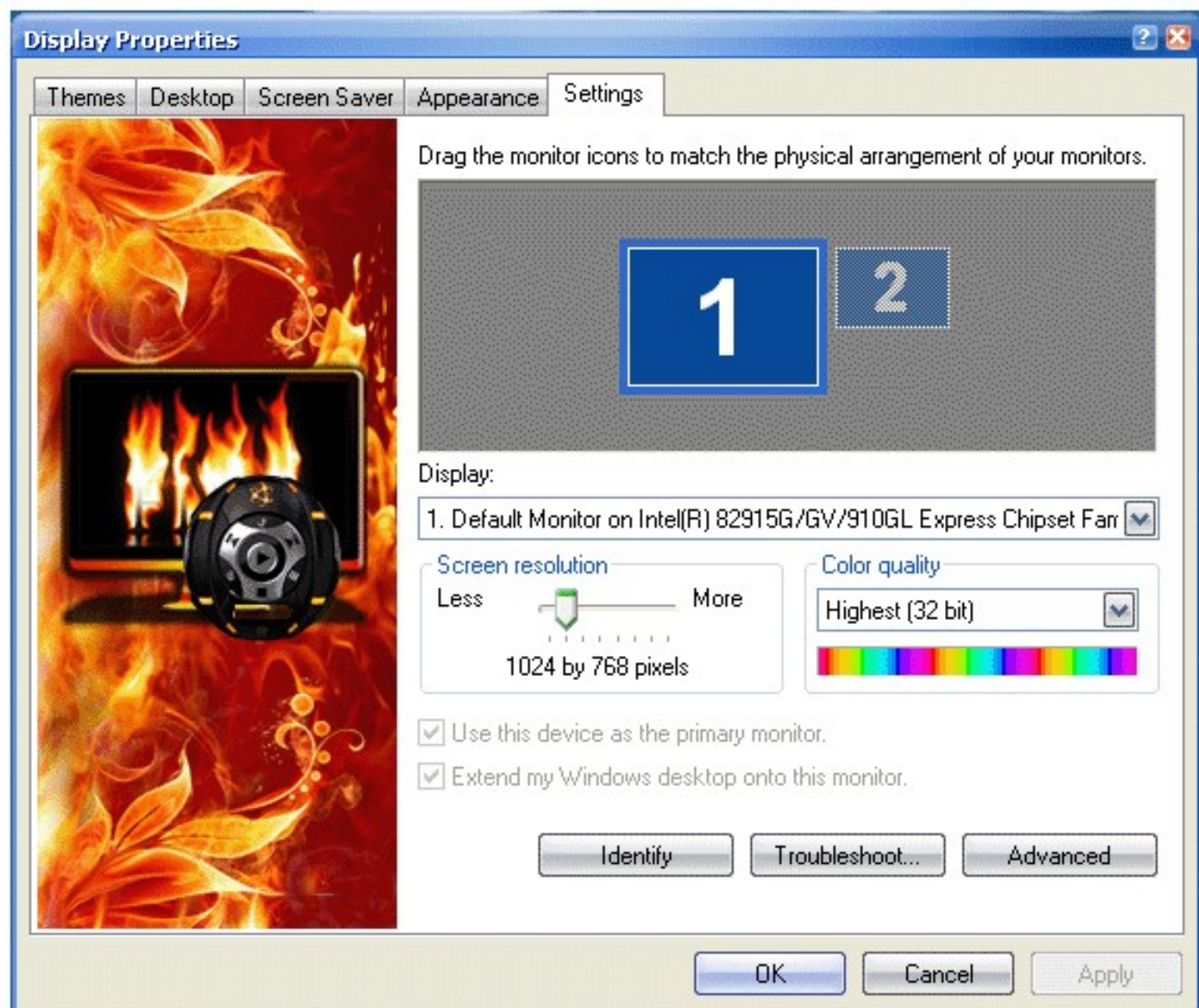
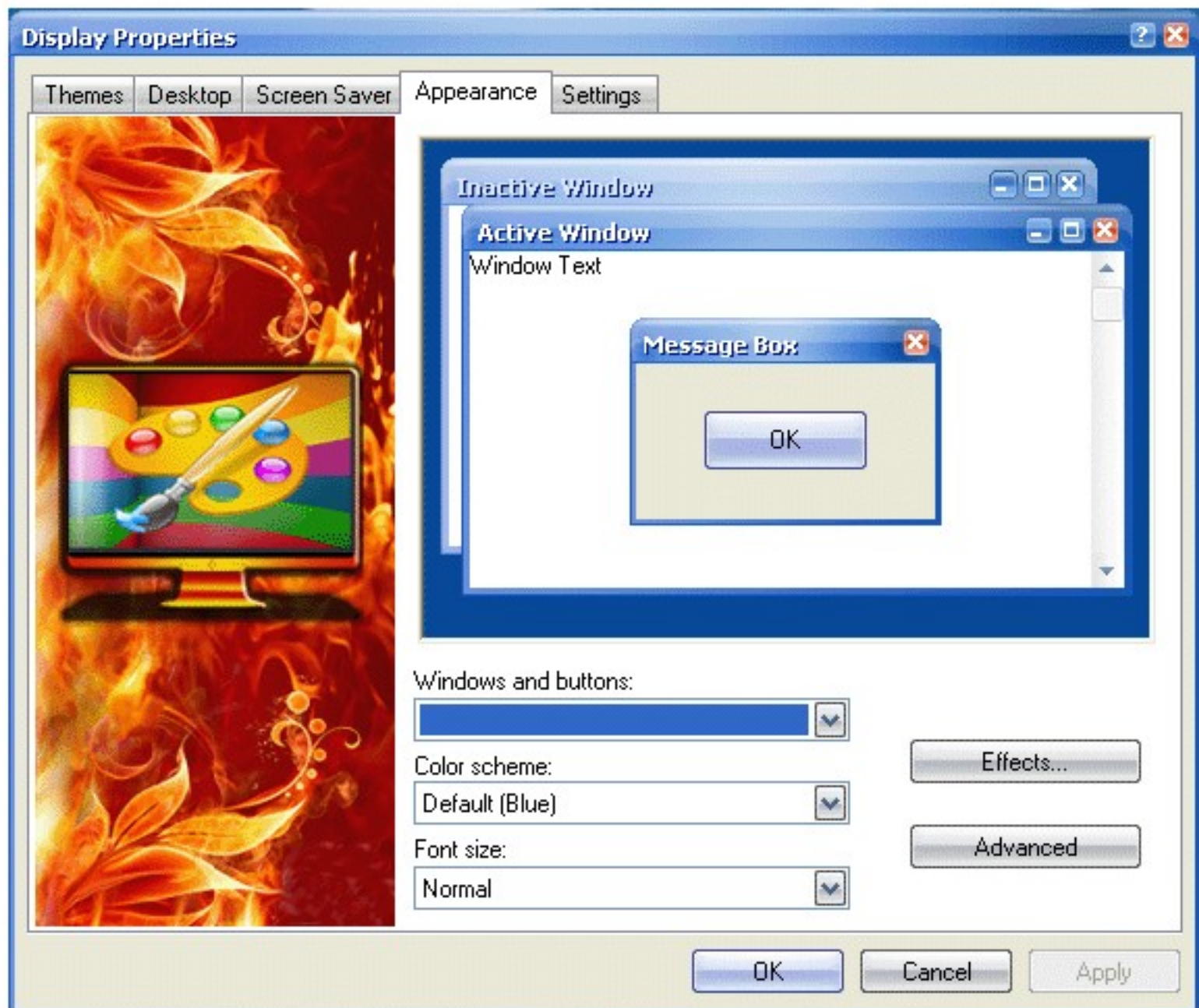
آج جو ہم "Desktop" کی "Display Properties" کو ایڈٹ کریں گے وہ ایسی ہوگی۔۔۔۔



Resource Hacker

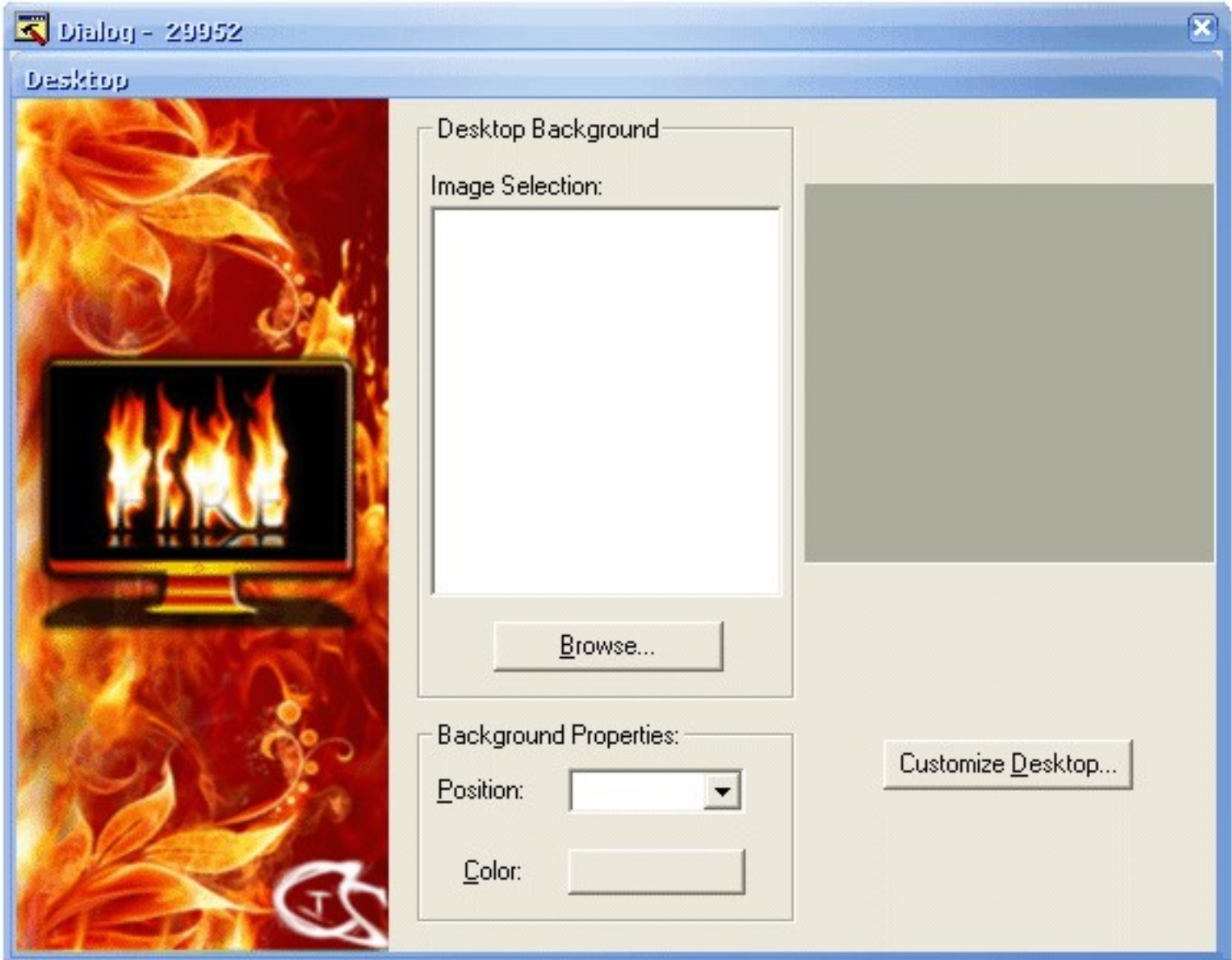


Resource Hacker



Resource Hacker

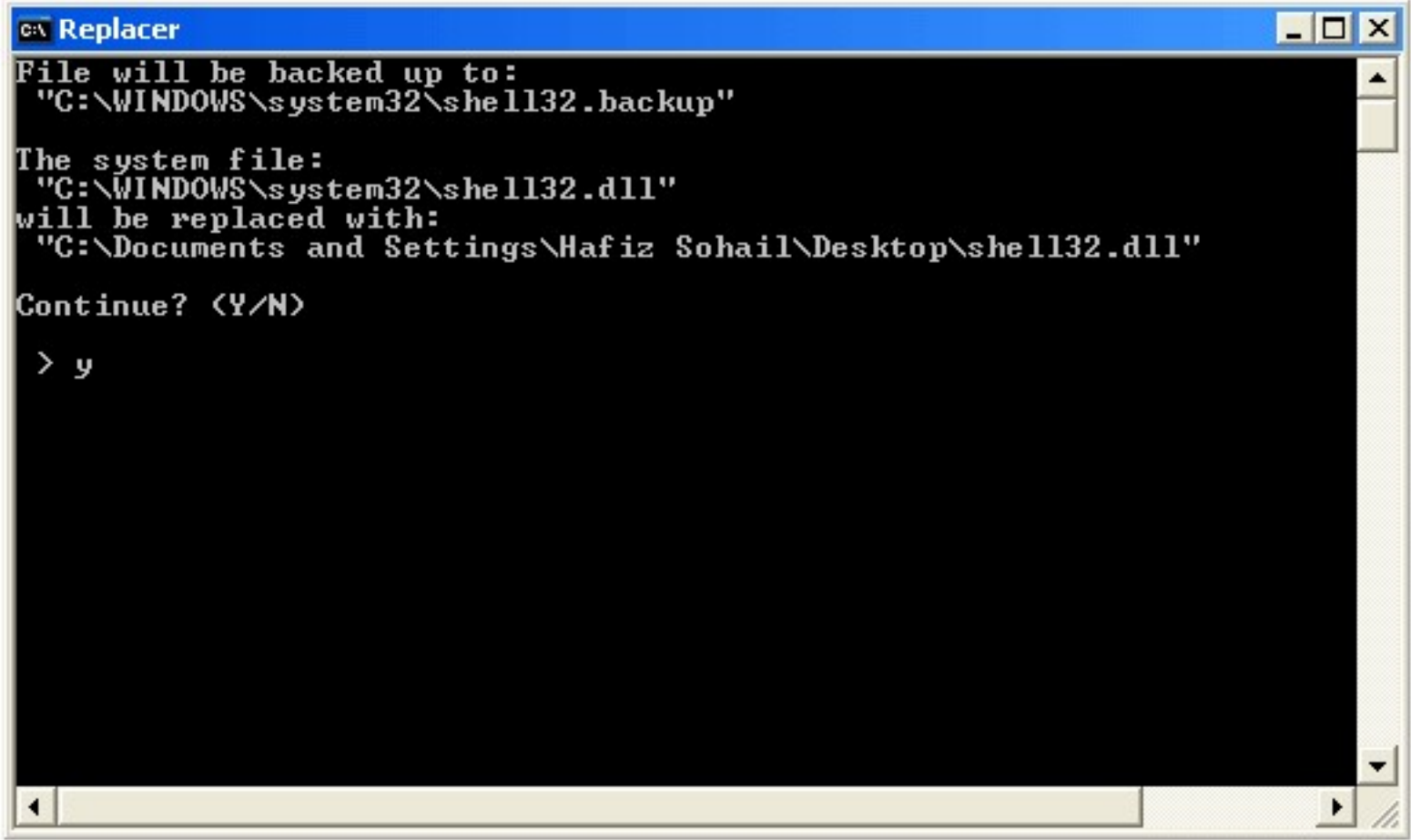
تو چلو دوستو! کافی ہو گئیں باتیں اب کچھ کام بھی کر لیتے ہیں! تو سبھی سٹوڈنٹس اپنا ریورس ہیکر اوپن کر لیں اور "Shell32.dll" فائل کو اوپن کر لیں۔
اب آپ "Action Menu" میں آئیں اور سب سے آخری اوپشن "Add a New Resource....." پر کلک کریں۔ اب آپ اوپر دیے گئے۔
لنک سے ہمارا آج کا پروجیکٹ ڈاؤن لوڈ کریں اور اسے ایکسٹریکٹ کریں۔ اب آپ دوبارہ ریورس ہیکر میں آجائیں اور ہمارا جو ڈائیلوگ کھلا ہے اس میں۔
"Open file with a new Resource" پر کلک کر دیں اب ہمارے پروجیکٹ میں موجود "Bitmap" نامی فولڈر کو اوپن کریں اور اس میں جو
"8886" نامی "Bitmap" موجود ہے اس پر ڈبل کلک کر دیں۔ اب ایک "Dialog" اوپن ہوگا اس میں "Resource Name" والے بکس میں
"8886" ٹائپ کریں اور "Resource Language" والے بکس میں 1033 ٹائپ کریں اور "Add a new Resource" والے بٹن پر
کلک کر دیں۔ اب آپ "Dialog" والی ڈائریکٹری میں "Dialog No.29952" اوپن کریں اور تمام کوڈ کو سلیکٹ کر کے "Delete" کر دیں اور
اب پھر ہمارے پروجیکٹ میں موجود "Code" والے فولڈر میں موجود تمام کوڈ کاپی کر کے اس ڈائیلوگ میں پیسٹ کر دیں اور "Compile Script"۔
والے بٹن کو دبا کر ریورس ہیکر کے "File" مینو پر کلک کریں اور پھر "Save file as" پر کلک کریں اور فائل کو ڈیسک ٹاپ پر "Shell32.dll" کے
نام سے سیو کرادیں۔



﴿ کوڈ پیسٹ کرنے سے ڈائیلوگ ایسا ہو جائے گا ﴾

Resource Hacker

اب آپ "Resource Hacker" کو بند کر دیں اور ہمارے پروجیکٹ میں موجود "Replace" سوفٹ ویئر کو اوپن کریں۔ اب آپ تو فائل کو "Replace" کرنا تو سیکھ چکے ہوں گے۔ اب آپ ایسا کریں کہ "C:/Windows/system32.shell32.dll" والی ڈائریکٹری میں "Shell32.dll" کو ڈریگ کر کے "Replacer" سوفٹ ویئر میں ڈال دیں اب آپ "Shell32.dll" والی فائل کو جو کہ ڈیسک ٹاپ پر پڑی ہے وہ بھی "Replacer" سوفٹ ویئر میں ڈال دیں اور پھر "Y" کا بٹن دبا دیں اور پھر کوئی بھی بٹن دبا دیں۔



```
File will be backed up to:
"C:\WINDOWS\system32\shell32.backup"

The system file:
"C:\WINDOWS\system32\shell32.dll"
will be replaced with:
"C:\Documents and Settings\Hafiz Sohail\Desktop\shell32.dll"

Continue? <Y/N>
> y
```

اب آپ ہمارے پروجیکٹ میں موجود "Themeui.dll" والی فائل کو کاپی کر کے ڈیسک ٹاپ پر پیسٹ کر دیں اور "Replacer" سوفٹ ویئر اوپن کریں اب "C:/Windows/system32./themeui.dll" والی ڈائریکٹری میں جائیں اور "Themeui.dll" والی فائل ڈریگ کر کے "Replacer" سوفٹ ویئر میں ڈال دیں اور "Enter" کا بٹن دبا دیں اب آپ ڈیسک ٹاپ پر موجود "Themeui.dll" والی فائل کو ریپلیس سوفٹ ویئر میں ڈال دیں اور "Enter" کا بٹن دبا دیں اور پھر "Y" کا بٹن دبا دیں اور پھر کوئی سا بھی بٹن دبا دیں اب آپ کمپیوٹر کو "Restart" کر۔۔ دیں اور مزے اڑائیں اور ہاں مجھے اپنی دعاؤں میں یاد رکھیے گا اور رہنمائی ضرور کریں۔

آپ کی ریپلائز کا منتظر:

حافظ سہیل احمد پروکا بصیر پور